(1) 2025학년도 입학자 기준 졸업소요 취득학점

대학	학부/학과/전공		교양	전공						졸업 이수 학점
				심화전공 이수		심화전공 미이수				
				단일전공		다전공 (연계,융합)		부전공		
				전공심화	전공선택	1전공	다전공	1전공	부전공	
인문사회 과학대학	인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		지적재산권전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		문헌정보학전공	33	15	60	45(50)	36(50)	60	21	130
		한일문화콘텐츠전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	공간환경학부		33	15	60	45	36	60	21	130
	행정학부		33	15	60	45	36	60	21	130
	가족복지학과		33	15	60	45	36	60	21	130
	국가안보학과		33	15	60	45	36	60	21	130
	(문화콘텐츠)						36			연계전공
	(빅데이터과학)						36			연계전공
	(공간정보빅데이터)						36			연계전공
	(영유아체육과건강교육)						36			연계전공
	(아동·청소년상담)						36			연계전공
	[(콘텐츠제작)						36			연계전공
	[디지털인문정보]						36			융합전공
사범대학	국어교육과		33	15	60	50	36(50)	60	21	130
	영어교육과		33	15	60	50	36(50)	60	21	130
	교육학과		33	15	60	50	36(50)	60	21	130
	수학교육과		33	15	60	50	36(50)	60	21	130
경영경제대학	경제금융학부		33	15	60	45	36	60	21	130
	경영학부		33	15	60	45	36	60	21	130
	글로벌경영학과		33	15	60	45	36	60	21	130
	융합경영학과		33	60		45	36	60	21	130
	(부동산학)						36			연계전공
	[핀테크인텔리전스]						36			융합전공
	[빅데이터애널리틱스]						36			융합전공
	[공동체혁신융합전공]						36		21	융합전공
융합공과대학	지능·데이터융합학부	휴먼지능정보공학전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		핀테크전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		빅데이터융합전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		스마트생산전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	SW융합학부	*컴퓨터과학전공	33	15	60	45(50)	45(50)	60	21	130
		전기공학전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		게임전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		애니메이션전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	생명화학공학부	생명공학전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		화학에너지공학전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		화공신소재전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	[게임애니메이션AI]						36			융합전공
	[인공지능]						36			융합전공
	[바이오헬스디바이스]						42		21	융합전공
	[바이오헬스데이터]						42		21	융합전공
	[바이오헬스디자인]						42		21	융합전공
	[바이오헬스첨단바이오테크]						42		21	융합전공
문화예술대학	외식의류학부	식품영양학전공	33	15	60	45(50)	36(50)	60	21	130
		의류학전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	스포츠무용학부	스포츠건강관리전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		무용예술전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	미술학부	조형예술전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		생활예술전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	음악학부		33	15	60	45	36	60	21	130
	(외식경영학)						36			연계전공
	(미디어아트)						36			연계전공
	(음악경영학)						36			연계전공
	[문화예술교육]						36			융합전공

1. 심화전공: 전공 총 75학점 이상 이수(전공심화 15학점 이상 필수 이수)(심화전공 이수 시 전공심화 초과학점은 전공선택으로 인정)
2. 다전공: 주전공(1전공) 45학점 이상 이수 + 다전공 36~50학점 이상 이수
3. 부전공: 주전공(1전공) 60학점 이상 이수 + 부전공 21학점 이상 이수
4. 마이크로전공: 진입 마이크로전공 교육과정 교과목 전체 이수
   마이크로전공을 졸업요건으로 택한 경우 주전공(1전공) 60학점 이수 + 마이크로전공 2개 이상 이수
5. 사범대학 및 비사범계 교직과정 이수자는 주전공, 다전공 각각 전공 50학점 이상 필수 이수
6. 컴퓨터과학전공을 다전공 시 45학점 이상 이수
7. 컴퓨터과학전공은 (사)한국공학인증원(ABEEK)의 인증제도를 시행하며, 졸업이수조건은 공학교육혁신센터(1공학관 G314호 내선번호: 7129)로 별도의 확인이 필요함
8. 연계/융합전공 개편으로 신산업비즈니스융합전공, 스마트생산융합전공, 금융데이터AI융합전공이 폐지되어 진입이 불가함 (단, 기존 진입자의 경우 해당 융합전공 이수 가능)
9. 2025학년도 자유전공학부대학 입학자는 전공 선택 이후 소속 학부(과)/전공의 졸업이수조건을 충족하여야함

(2) 2024학년도 입학자 기준 졸업소요 취득학점

대학	학부/학과/전공		교양	전공						졸업 이수 학점
				심화전공 이수		심화전공 미이수				
				단일전공		다전공 (연계,융합)		부전공		
				전공심화	전공선택	1전공	다전공	1전공	부전공	
인문사회과학대학	인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		지적재산권전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		문헌정보학전공	33	15	60	45(50)	36(50)	60	21	130
	공간환경학부		33	15	60	45	36	60	21	130
	행정학부		33	15	60	45	36	60	21	130
	가족복지학과		33	15	60	45	36	60	21	130
	국가안보학과		33	15	60	45	36	60	21	130
	(문화콘텐츠)						36			연계전공
	(빅데이터과학)						36			연계전공
	(공간정보빅데이터)						36			연계전공
	(영유아체육과건강교육)						36			연계전공
	(아동·청소년상담)						36			연계전공
	[디지털인문정보]						36			융합전공
사범대학	국어교육과		33	15	60	50	36(50)	60	21	130
	영어교육과		33	15	60	50	36(50)	60	21	130
	교육학과		33	15	60	50	36(50)	60	21	130
	수학교육과		33	15	60	50	36(50)	60	21	130
경영경제대학	경제금융학부		33	15	60	45	36	60	21	130
	경영학부		33	15	60	45	36	60	21	130
	글로벌경영학과		33	15	60	45	36	60	21	130
	융합경영학과		33	60		45	36	60	21	130
	(부동산학)						36			연계전공
	[핀테크인텔리전스]						36			융합전공
	[빅데이터애널리틱스]						36			융합전공
융합공과대학	지능·데이터융합학부	휴먼지능정보공학전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		핀테크전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		빅데이터융합전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		스마트생산전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	SW융합학부	*컴퓨터과학전공	33	15	60	45(50)	45(50)	60	21	130
		전기공학전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		지능IOT융합전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		게임전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		애니메이션전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		한일문화콘텐츠전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	생명화학공학부	생명공학전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		화학에너지공학전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		화공신소재전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	(콘텐츠제작)						36			연계전공
	[금융데이터AI]						36			융합전공
	[게임애니메이션AI]						36			융합전공
	[인공지능]						36			융합전공
	[바이오헬스디바이스]						42		21	융합전공
	[바이오헬스데이터]						42		21	융합전공
	[바이오헬스디자인]						42		21	융합전공
	[바이오헬스첨단바이오테크]						42		21	융합전공
문화예술대학	외식의류학부	식품영양학전공	33	15	60	45(50)	36(50)	60	21	130
		의류학전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	스포츠무용학부	스포츠건강관리전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		무용예술전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	미술학부	조형예술전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		생활예술전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	음악학부		33	15	60	45	36	60	21	130
	(외식경영학)						36			연계전공
	(미디어아트)						36			연계전공
	(음악경영학)						36			연계전공
	[문화예술교육]						36			융합전공

1. 심화전공: 전공 총 75학점 이상 이수(전공심화 15학점 이상 필수 이수)(심화전공 이수 시 전공심화 초과학점은 전공선택으로 인정)
2. 다전공: 주전공(1전공) 45학점 이상 이수 + 다전공 36~50학점 이상 이수
3. 부전공: 주전공(1전공) 60학점 이상 이수 + 부전공 21학점 이상 이수
4. 마이크로전공: 진입 마이크로전공 교육과정 교과목 전체 이수
   마이크로전공을 졸업요건으로 택한 경우 주전공(1전공) 60학점 이수 + 마이크로전공 2개 이상 이수
5. 사범대학 및 비사범계 교직과정 이수자는 주전공, 다전공 각각 전공 50학점 이상 필수 이수
6. 컴퓨터과학전공을 다전공 시 45학점 이상 이수
7. 컴퓨터과학전공은 (사)한국공학인증원(ABEEK)의 인증제도를 시행하며, 졸업이수조건은 공학교육혁신센터(1공학관 G314호 내선번호: 7129)로 별도의 확인이 필요함
8. 연계/융합전공 개편으로 신산업비즈니스융합전공, 스마트생산융합전공, 금융데이터AI융합전공이 폐지되어 진입이 불가함 (단, 기존 진입자의 경우 해당 융합전공 이수 가능)

(3) 2023학년도 입학자 기준 졸업소요 취득학점

대학	학부/학과/전공		교양	전공						졸업 이수 학점
				심화전공 이수		심화전공 미이수				
				단일전공		다전공 (연계,융합)		부전공		
				전공심화	전공선택	1전공	다전공	1전공	부전공	
인문사회 과학대학	인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		지적재산권전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		문헌정보학전공	33	15	60	45(50)	36(50)	60	21	130
	공간환경학부		33	15	60	45	36	60	21	130
	행정학부		33	15	60	45	36	60	21	130
	가족복지학과		33	15	60	45	36	60	21	130
	국가안보학과		33	15	60	45	36	60	21	130
	(문화콘텐츠)						36			연계전공
	(빅데이터과학)						36			연계전공
	(공간정보빅데이터)						36			연계전공
	(영유아체육과건강교육)						36			연계전공
	(아동·청소년상담)						36			연계전공
	[디지털인문정보]						36			융합전공
사범대학	국어교육과		33	15	60	50	36(50)	60	21	130
	영어교육과		33	15	60	50	36(50)	60	21	130
	교육학과		33	15	60	50	36(50)	60	21	130
	수학교육과		33	15	60	50	36(50)	60	21	130
경영경제 대학	경제금융학부		33	15	60	45	36	60	21	130
	경영학부		33	15	60	45	36	60	21	130
	글로벌경영학과		33	15	60	45	36	60	21	130
	융합경영학과		33	60						130
	(부동산학)						36			연계전공
	[핀테크인텔리전스]						36			융합전공
	[신산업비즈니스]						36			융합전공
	[빅데이터애널리틱스]						36			융합전공
	[스마트생산]						36			융합전공
융합공과 대학	지능·데이터융합학부	휴먼지능정보공학전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		핀테크전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		빅데이터융합전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		스마트생산전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	SW융합학부	*컴퓨터과학전공	33	15	60	45	45	60	21	130
		전기공학전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		지능IOT융합전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		게임전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		애니메이션전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		한일문화콘텐츠전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	생명화학공학부	생명공학전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		화학에너지공학전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		화공신소재전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	(콘텐츠제작)						36			연계전공
	[금융데이터AI]						36			융합전공
	[게임애니메이션AI]						36			융합전공
	[인공지능]						36			융합전공
	[바이오헬스디바이스]						42		21	융합전공
	[바이오헬스데이터]						42		21	융합전공
	[바이오헬스디자인]						42		21	융합전공
	[바이오헬스첨단바이오테크]						42		21	융합전공
문화예술 대학	외식의류학부	식품영양학전공	33	15	60	45(50)	36(50)	60	21	130
		의류학전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	스포츠무용학부	스포츠건강관리전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		무용예술전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	미술학부	조형예술전공	33	15	60	45	36	60	21	130
		생활예술전공	33	15	60	45	36	60	21	130
	음악학부		33	15	60	45	36	60	21	130
	(외식경영학)						36			연계전공
	(미디어아트)						36			연계전공
	(음악경영학)						36			연계전공
	[문화예술교육]						36			융합전공

1. 심화전공: 전공 총 75학점 이상 이수(전공심화 15학점 이상 필수 이수)(심화전공 이수 전공심화 초과학점은 전공선택으로 인정)
2. 다전공: 주전공(1전공) 45학점 이상 이수 + 다전공 36~50학점 이상 이수
3. 부전공: 주전공(1전공) 60학점 이상 이수 + 부전공 21학점 이상 이수
4. 마이크로전공: 진입 마이크로전공 교과목 전체 이수
   마이크로전공을 졸업요건으로 택한 경우 주전공(1전공) 60학점 이수 + 마이크로전공 2개 이상 이수
5. 사범대학 및 비사범계 교직과정 이수자는 주전공, 다전공 각 50학점 이상 이수
6. 컴퓨터과학전공을 다전공 시 45학점 이상 이수
7. 컴퓨터과학전공은 (사)한국공학인증원(ABEEK)의 인증제도를 시행하며, 졸업이수조건은 공학교육혁신센터(1공학관G314호,내선번호: 7129)로 별도 확인 요망
8. 연계/융합전공 개편으로 신산업비즈니스융합전공, 스마트생산융합전공, 금융데이터AI융합전공이 폐지되어 진입이 불가함 (단, 기존 진입자의 경우 해당 융합전공 이수 가능)

(4) 2020~2022학년도 입학자 기준 졸업소요 취득학점

대학	학부/학과/전공		교양	전공						졸업이수학점
				심화전공 이수		심화전공 미이수				
				단일전공		다전공(연계,융합)		부전공		
				전공심화	전공선택	1전공	다전공	1전공	부전공	
인문사회과학대학	인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공	33	15	45	36	36	60	21	130
		지적재산권전공	33	15	45	36	36	60	21	130
		문헌정보학전공	33	15	45	36(50)	36(50)	60	21	130
	공간환경학부		33	15	45	36	36	60	21	130
	행정학부		33	15	45	36	36	60	21	130
	가족복지학과		33	15	45	36	36	60	21	130
	국가안보학과		33	15	45	36	36	60	21	130
	(문화콘텐츠)						36			연계전공
	(빅데이터과학)						36			연계전공
	(공간정보빅데이터)						36			연계전공
	(영유아체육과건강교육)						36			연계전공
	(아동·청소년상담)						36			연계전공
	[디지털인문정보]						36			융합전공
사범대학	국어교육과		33	15	45	50	36(50)	60	21	130
	영어교육과		33	15	45	50	36(50)	60	21	130
	교육학과		33	15	45	50	36(50)	60	21	130
	수학교육과		33	15	45	50	36(50)	60	21	130
경영경제대학	경제금융학부		33	15	45	36	36	60	21	130
	경영학부		33	15	45	36	36	60	21	130
	글로벌경영학과		33	15	45	36	36	60	21	130
	융합경영학과		33	60						130
	(부동산학)						36			연계전공
	[핀테크인텔리전스]						36			융합전공
	[신산업비즈니스]						36			융합전공
	[빅데이터애널리틱스]						36			융합전공
	[스마트생산]						36			융합전공
융합공과대학	지능·데이터융합학부	휴먼지능정보공학전공	33	15	45	36	36	60	21	130
		핀테크전공	33	15	45	36	36	60	21	130
		빅데이터융합전공	33	15	45	36	36	60	21	130
		스마트생산전공	33	15	45	36	36	60	21	130
	SW융합학부	*컴퓨터과학전공	33	15	45	45	45	60	21	130
		전기공학전공	33	15	45	36	36	60	21	130
		지능IOT융합전공	33	15	45	36	36	60	21	130
		게임전공	33	15	45	36	36	60	21	130
		애니메이션전공	33	15	45	36	36	60	21	130
		한일문화콘텐츠전공	33	15	45	36	36	60	21	130
	생명화학공학부	생명공학전공	33	15	45	36	36	60	21	130
		화학에너지공학전공	33	15	45	36	36	60	21	130
		화공신소재전공	33	15	45	36	36	60	21	130
	(콘텐츠제작)						36			연계전공
	[금융데이터AI]						36			융합전공
	[게임애니메이션AI]						36			융합전공
	[인공지능]						36			융합전공
	[바이오헬스디바이스]						42			융합전공
	[바이오헬스데이터]						42			융합전공
	[바이오헬스디자인]						42			융합전공
	[바이오헬스첨단바이오테크]						42			융합전공
문화예술대학	외식의류학부	식품영양학전공	33	15	45	36(50)	36(50)	60	21	130
		의류학전공	33	15	45	36	36	60	21	130
	스포츠무용학부	스포츠건강관리전공	33	15	45	36	36	60	21	130
		무용예술전공	33	15	45	36	36	60	21	130
	미술학부	조형예술전공	33	15	45	36	36	60	21	130
		생활예술전공	33	15	45	36	36	60	21	130
	음악학부		33	15	45	36	36	60	21	130
	(외식경영학)						36			연계전공
	(미디어아트)						36			연계전공
	(음악경영학)						36			연계전공
	[문화예술교육]						36			융합전공

1. 심화전공: 전공 총 60학점 이상 이수(전공심화 15학점 이상 필수 이수)(심화전공 이수 시 전공심화 초과학점은 전공선택으로 인정)
2. 다전공: 주전공(1전공) 36학점 이상 이수 + 다전공 36~50학점 이상 이수
3. 부전공: 주전공(1전공) 60학점 이상 이수 + 부전공 21학점 이상 이수
4. 마이크로전공: 진입 마이크로전공 교과목 전체 이수
   마이크로전공을 졸업요건으로 택한 경우 주전공(1전공) 60학점 이수 + 마이크로전공 2개 이상 이수
5. 사범대학 및 비사범계 교직과정 이수자는 주전공, 다전공 각 50학점 이상 이수
6. 컴퓨터과학전공을 다전공 시 45학점 이상 이수
7. 컴퓨터과학전공은 (사)한국공학인증원(ABEEK)의 인증제도를 시행하며, 졸업이수조건은 공학교육혁신센터(1공학관G314호,내선번호: 7129)로 별도 확인 요망
8. 연계/융합전공 개편으로 신산업비즈니스융합전공, 스마트생산융합전공, 금융데이터AI융합전공이 폐지되어 진입이 불가함 (단, 기존 진입자의 경우 해당 융합전공 이수 가능)

3. 교양 교육과정 이수기준

가. 2025학년도 교양교육과정 이수 기준표

4B 체계	기초교양 (Basics)			상명핵심역량교양 (Backbone)			균형교양 (Balance)			일반교양 (Breadth)			교양 전체
	과목명	학점	이수 구분	영역	학점	이수 구분	영역	학점	이수 구분	영역	학점	이수 구분	
구분	사고와표현	3	교필	전문지식탐구역량	2 또는 3	교필	인문	2 또는 3	교선	13개	1~3	교선	필수이수 및 자유선택 이수
	EnglishforAcademicPurposes 또는 기초수학	3	교필	창의적문제해결역량			사회						
	컴퓨팅사고와데이터의이해	2	교필	융복합역량			자연/공학						
	알고리즘과게임콘텐츠	2	교필	다양성존중역량			예술						
				윤리실천역량			브리지						
이수 기준	교필 4개 필수 이수 단, 자유전공학부대상 '교양과인성'은 교양 필수 교과목으로 반드시 이수하여야 함. (기초영어, 기초수학 중 택1)			2개 이상 영역 각 1개 이상 과목 필수 이수			본인 소속 영역 제외 3개 영역에서 각 영역 당 1개 교과목 필수 이수			제한 없음			총 33학점 이상

나. 입학년도별 교양교육과정 이수 기준표

입학년도	기초교양				상명 핵심역량교양	균형교양 ※소속영역 미인정	일반교양	교양 전체 학점
	사고와 표현	기초영어 or 기초수학	컴퓨터1	컴퓨터2				
2020~2025	필수	필수	필수	필수	2개 영역	3개 영역	제한없음	33
2018~2019	필수	필수	선택 1개		2개 영역	3개 영역	제한없음	33
2017	필수	필수	선택 1개		2개 영역	3개 영역	제한없음	36
2016	필수	필수	경영경제대학만 택1 필수 타대학은 필수 아님		2개 영역	3개 영역	제한없음	36
2013~2015	필수	필수	해당없음		2개 영역	3개 영역	제한없음	36

※ 컴퓨터1: 컴퓨팅사고와데이터의이해(구:컴퓨팅사고와문제해결 I, 컴퓨팅사고와게임디자인), 컴퓨터2: 알고리즘과게임콘텐츠(구:컴퓨팅사고와문제해결II)

다. 이수기준 적용 예외자

- 외국인특별전형 입학생【기초교양: 컴퓨터1, 컴퓨터2】이수 면제
- 장애학생【기초교양: 기초영어/기초수학, 기초 컴퓨터 1,2】 이수 면제
  ※ 장애학생 기준: 장애인복지법 제32조에 의해 등록된 청각장애를 가진 자
- 융합경영학과 【균형교양 3개 영역】이수 면제
  ※ 상기 이수 면제로 교양 전체학점이 축소되는 것이 아님을 유의 바람
- 일반/학사 편입생은 교양 이수 의무 없음
- 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자: 교직 교과목 학점을 교양 교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음

라. 균형교양 개편에 따른 2023학번 이전 학번 이수 기준표

2023년 이전 입학자			2024년 이후 입학자			특기사항
영역	학점	이수 구분	영역	학점	이수 구분	
인문	2 또는 3	교선	인문	2 또는 3	교선	▶2024학년도 개편에 따라 자연영역과 공학영역이 자연/공학영역으로 묶이고 브리지영역이 신설됨. ▶이때, 2023년 이전 입학자는 기존운영되던 5개 영역에 "브리지"영역이 추가되어 총 6개 영역이 대상이며, 학생본인 소속의 영역을 제외한 3개 영역을 선택하여 이수하여야 함 **[예시1]**지능IOT융합전공 2023학번: 소속영역인 공학을 제외하고, 인문/사회/자연/예술/브리지 중 택 3 수강 **[예시2]**지능IOT융합전공 2024학번: 소속영역인 자연 또는 공학을 제외하고, 인문/사회/예술/브리지 중 택 3 수강
사회			사회			
자연			자연/공학			
공학			예술			
예술			브리지			
브리지						
※ 학과별 소속영역 현황은 붙임과 같으며, 동일학과라도 학년도별로 상이할 수 있으니 확인 요망						