

2026학년도

자유전공학부대학 신입생 가이드북

상명대학교 SANGMYUNG UNIVERSITY



목 차

I. 자유전공학부대학 소개

- | | |
|------------------|---|
| 1. 자유전공학부대학 | 1 |
| 2. 자유전공학부대학 로드맵 | 2 |
| 3. 자유전공학부대학 연간일정 | 3 |

II. 전공선택 안내

- | | |
|-----------------------|---|
| 1. 전공선택 가능 학부(과) 및 전공 | 4 |
| 2. 전공선택 절차 | |

III. 2026학년도 자유전공학부대학 학사 안내

- | | |
|-------------------------|----|
| 1. 자유전공학부대학 교육과정 | 5 |
| 2. 자유전공학부대학 교과목 안내 | 6 |
| 3. 수강신청 안내 | 7 |
| 4. 전공탐색 연계학과 및 수강권장 교과목 | 8 |
| 5. 교양 및 전공 졸업요건 | 15 |

IV. 자유전공학부대학 신입생 지원

- | | |
|----------------------|----|
| 1. 자유전공학부대학 신입생 지원 | 16 |
| 2. 자유전공학부대학 비교과 프로그램 | 17 |

V. 선배가 들려주는 나의 전공선택 과정

18

VI. 자유전공학부대학 FAQ

32

I. 자유전공학부대학 소개

■ 전공자율선택제 “내 꿈에 맞추는 나의전공, 전공 자율선택제!”

학생들이 대학 입학 후 체계적인 지원하에서 각자 흥미·적성에 맞는 다양한 진로를 탐색하고 전공을 자유롭게 선택하는 제도

■ 상명대만의 자유전공학부대학 “내 꿈을 이룰 수 있는 자유전공학부대학”

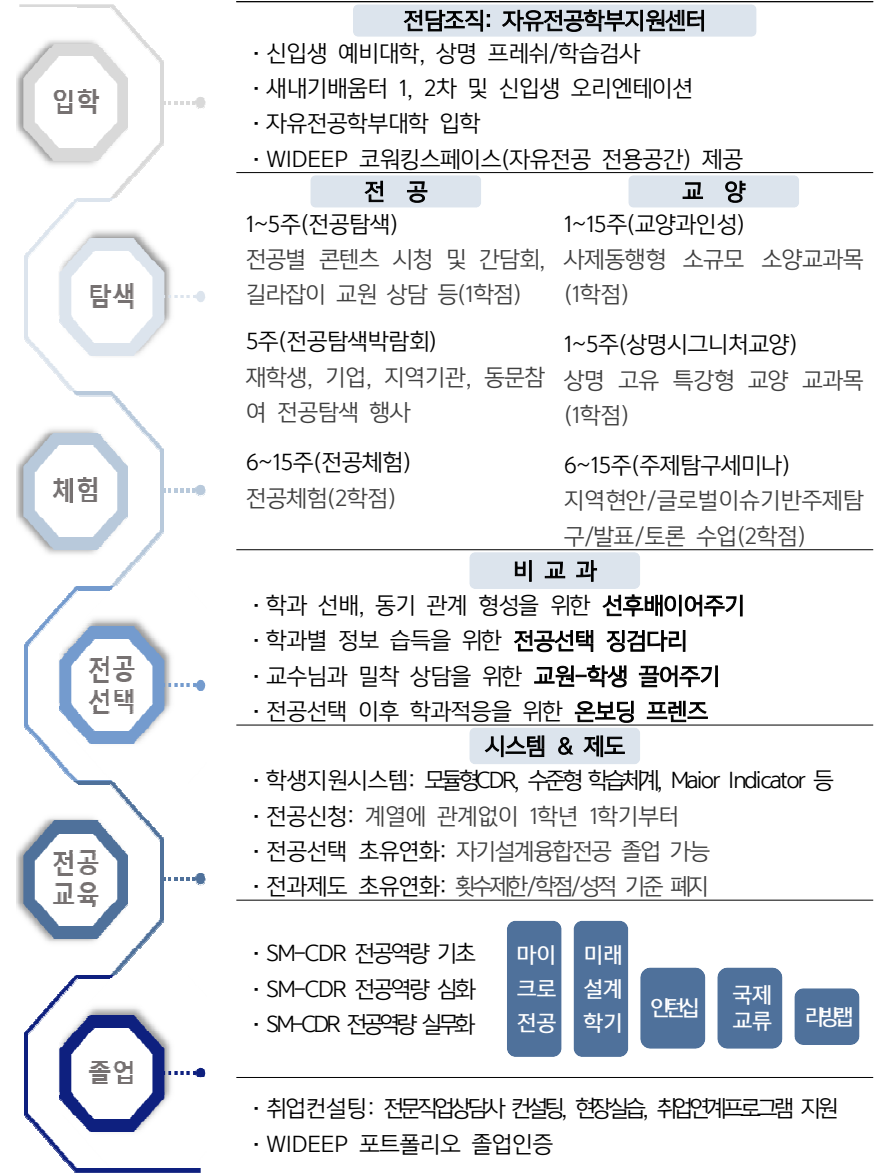
창의융합교육을 통해 미리 사회에서 나의 꿈을 위한 혁신형 인재로 발전할 수 있는 대학으로 초유연 학생 선택권을 보장하고 꿈을 이룰 수 있도록 맞춤형 교육 서비스 제공

■ 나의 실력은 업스킬링(DEEP), 나의 지식은 리스킬링(WIDE)되는 SM WIDEEP Meta Skilling 인재 양성



- 우리 대학은 열린 학습 기회를 제공하여 학생이 자율적인 전공선택권을 통해 자유롭게 주전공을 선택할 수 있습니다.
- 입학 후 폭넓은 전공 탐색의 기회를 제공하며, 학생이 스스로 진로를 설계하고 전공을 선택할 수 있도록 초밀착형 교육 환경을 갖추고 있습니다.
- 학문 간 진입 장벽을 허물어 전공·교양·비교과 활동을 유기적으로 연계한 통합형 교육과정을 운영하며, 학생의 적성과 소질에 맞는 전공 선택을 돕기 위해 전담 교원 및 선배 멘토와의 연계 프로그램을 제공합니다.
- 다양하고 폭넓은 전공탐색 및 체험 중심 교과와 함께, 인성·진로·학습·사고력 함양을 위한 교양 교과도 체계적으로 제공됩니다. 또한 소속감 강화를 위한 교원 및 선배 매칭, 전공선택을 위한 전공별 간담회, 전공탐색박람회, 멘토링 프로그램 등 다양한 비교과 프로그램을 통해 학생의 성장을 다면적으로 지원하고 있습니다.

■ 자유전공학부대학 로드맵



■ 자유전공학부대학 연간일정

일정	내용	비고
2월	(공통)2026-1학기 신입생 수강신청 · 자유전공 새내기 배움터 1차(수강신청 전) · 자유전공 새내기 배움터 2차(신입생 입학식) · 입학전 전공선호도 조사(1차)	
3월	(공통)2026-1학기 개강 (공통)1학기 수강신청 정정, 수강포기 · 개강 모임 · 자유전공 교외현장학습(MT) · 자유전공 선후배이어주기 프로그램 I	
4월	(공통)1학기 중간고사 · 전공탐색박람회 · 재학중 전공선호도 조사(2차) · 자유전공 선후배이어주기 프로그램 II	
5월	· 자유전공 전공선택 징검다리 · 2026-1학기 전공선택 · 자유전공 선후배이어주기 프로그램 III · 자유전공 온보딩 프렌즈 I	(상시)자전 굿모닝 (상시)자유전공 소모임 (상시)자유전공 학사상담
6월	(공통)1학기 기말고사 (공통)1학기 하계 계절수업 · 종강 모임 · 자유전공 선후배이어주기 프로그램 IV · 자유전공 온보딩 프렌즈 II · 자유전공 수업 및 프로그램 만족도 조사	
7월	(공통)1학기 성적 확정 · 자유전공 수강신청 지도	
8월	(공통)2026-2학기 수강신청	
9월	(공통)2학기 수강신청 정정, 수강포기 · 자유전공 학생 간담회	
10월	(공통)2학기 중간고사	
11월	· 자유전공 학생 간담회 · 2026-2학기 전공선택	
12월	(공통)2학기 기말고사 (공통)2학기 동계 계절수업	
1월	(공통)2학기 성적 확정	

II. 전공선택 안내

① 전공선택 가능 학부(과) 및 전공(28개 전공)

자유전공(인문계열/이공계열/예체능계열)

자유전공학부대학 학생은 계열과 관계없이 1학년 1학기에
희망 전공을 주전공으로 선택 가능(1학년 2학기 진입)

↓

인문사회과학대학(8개 전공)		경영경제대학(4개 전공)	
역사콘텐츠전공	공간환경학부	경제금융학부	글로벌경영학과
지적재산권전공	행정학부	경영학부	융합경영학과
문헌정보학전공	가족복지학과	융합공과대학(11개 전공)	
한일문화콘텐츠전공	국가안보학과		
문화예술대학(5개 전공)		핀테크전공	게임전공
의류학과	조형예술전공	빅데이터융합전공	애니메이션전공
스포츠건강관리전공	생활예술전공	스마트생산전공	생명공학전공
무용예술전공		컴퓨터과학전공	화학에너지공학전공
		전기공학전공	항공신소재전공
			식품영양학전공

※ 휴먼시공학전공, 음악학부, 국어교육과, 영어교육과, 교육학과, 수학교육과는 **선택 불가**
 ※ 주전공 선택 후에는 계열과 횡수에 상관없이 전과 신청 가능(단, 국어교육과, 영어교육과, 교육학과, 수학교육과 **제외**)

② 전공선택 절차

■ 신청내용

- 신청대상: 자유전공학부대학 재학생
- 신청기간: 1학기: 2026년 5월 예정 / 2학기: 2026년 11월 예정
- 신청방법: 샘물통합정보시스템 → 학생기본 → 학적정보 → 전공선택 신청(학생용)
- 희망전공 선택 후 신청 버튼을 눌러 신청(별도 신청서류 제출 없음)

■ 기타사항

- 자유전공으로 입학한 학생은 전공선택을 확정받아야만 전과 신청 가능
- 전공선택 확정 이후 전공을 변경하고자 하는 경우, 2026학년도 2학기(2027학년도 1학기 진입) 전과 신청을 통하여 변경 가능
- 전공선택 확정 시 확정 학기부터 변경된 소속(전공)의 등록금을 납부하여야 함

III. 2026학년도 자유전공학부대학 학사 안내

① 자유전공학부대학 교육과정

	1주	2주	3주	4주	5주	6주	7주	8주	9주	10주	11주	12주	13주	14주	15주		
자유전공 1학기	전공 전공탐색/체험교육		전공 1학점, 총 15H (1~5주차) 전공탐색 교과 온오프라인[3h×5Wk] (5주차) 전공탐색박람회					전공선택/일반선택 2학점, 총 30H 전공체험 교과 오프라인[3h×10Wk] 참여 희망 교육단위 개설									
	교양 소양교양교육		교양 1학점, 총 15H 교양과인성 오프라인[1h×15Wk]														
	교양 기초교양교육		교양 1학점, 총 15H 상명시그니처교양 오프라인[3h×5Wk]					교양 2학점, 총 30H 주제탐구세미나 오프라인[3h×10Wk]									
	교양 핵심역량교양교육		교양 3학점, 총 45H 사고와표현 오프라인[3h×15Wk] EnglishforAcademicPurposes 또는 기초수학 오프라인[3h×15Wk] 교양 2학점, 총 30H 컴퓨팅사고와데이터의이해 오프라인[2h×15Wk]														

	1주	2주	3주	4주	5주	6주	7주	8주	9주	10주	11주	12주	13주	14주	15주		
자유전공 2학기	전공 전공탐색/체험교육		학점제외 전공탐색 교과 온라인					전공선택/일반선택 2학점, 총 30H 전공체험 교과 오프라인[3h×10Wk] 참여 희망 교육단위 개설									
	교양 기초교양교육		교양 3학점, 총 45H 사고와표현, EnglishforAcademicPurposes or 기초수학 중 잔여교과목 오프라인[3h×15Wk] 교양 3학점, 총 45H 알고리즘과게임콘텐츠 오프라인[2h×15Wk]														
	교양 핵심역량교양교육		교양 3학점, 총 45H 전문지식탐구 / 창의적문제해결 / 융복합 / 다양성존중 / 윤리실천 영역 중 택 오프라인[3h×15Wk]														
	교양 균형교양교육		교양 3학점, 총 45H 학제통합교양교과목 오프라인[3h×15Wk]														

② 자유전공학부대학 교과목 안내

■ 전공 교과목

전공탐색				
학수번호	수강대상	이수구분	학점	성적평가
HAFR0001	1학년	전공선택	1	P/F
교과목 개요	자유전공학부대학 신입생의 자기주도적 전공 탐색과 설계를 지원하는 교과목으로 새내기배움터 참여, 전공별 동영상 콘텐츠 시청, 전공탐색 박람회 참여, 길라잡이 교원 상담으로 구성되며 이를 통해 학생 각자의 전공과 진로 방향 구체화			

전공체험				
학수번호	수강대상	이수구분	학점	성적평가
학과별 상이	1학년	전공선택 (일반선택)	2	P/F
교과목 개요	전공별 비전, 발전 가능성, 진로 방향 등을 소개하고 산업체, 지자체 및 졸업생 특강과 관련 산업 분야와의 협동 수업을 통해 학문과 관련된 기초 교과목			

■ 교양 교과목

교양과인성				
학수번호	수강대상	이수구분	학점	성적평가
HALR1275~7	1학년	교양선택	1	P/F
교과목 개요	신입생에게 필요한 교양과 인성을 함양하고 심리검사, 강연, 독서, 토론, 문화·예술 체험 등의 활동을 통해 학생과 교수 간의 소통을 촉진하고, 공동체 연대 의식과 가치관 형성을 지원하며, 성공적인 대학생활과 의미 있는 인생 설계 지원			

상명시그니처교양				
학수번호	수강대상	이수구분	학점	성적평가
HALF9452	1학년	교양선택	1	P/F
교과목 개요	다양한 학문 분야에 대한 종합적 이해를 바탕으로한 세계관과 가치관을 형성하도록 돕는 상명 고유의 특강형 교양 교과목			

주제탐구세미나				
학수번호	수강대상	이수구분	학점	성적평가
HALF9453	1학년	교양선택	2	P/F
교과목 개요	자유전공학부대학 신입생이 입학하여 1학기의 5주차 동안 본인이 관심 있는 다양한 학문 분야를 탐색한 뒤 6주차부터 이 교과목을 통하여 특정 주제를 선정하여 학제적으로 탐구 후 결론을 도출해 내는 참여 토론형 수업			

③ 수강신청 안내

■ 수강신청 학점

- 최대 19학점, 최소 12학점
- 성적우수 장학금 가능 학점: 직전학기 15학점 이상 이수
- 취득학점이 p/f교과목으로 9학점 초과시 장학금 수혜 불가
- e-러닝 및 화상수업 교과목은 매 학기 6학점 이내 수강신청 가능

■ 교양교과목 수강신청

- 교양 e-러닝 교과목은 1~2학년 신청 불가
- 교양과인성, 컴퓨팅사고와데이터의이해: 반드시 1학기 수강
- 사고와표현, 기초수학 / English for Academic Purposes 중 택 1: 가급적 1학기 수강 (개설분반 및 제한인원 문제로 미수강 시, 2학기에 수강 가능)

■ 전공탐색/전공체험 교과목 수강신청

- 전공탐색교과목은 일괄 신청되므로 개별 신청 불필요
- 전공체험교과목은 6주차(4월 첫째주)부터 수업 시작

■ 학부(과) 및 전공별 1학년 전공 교과목 확인 방법

- 샘플통합정보시스템 → 학생기본 → 수업정보 → 강좌및수업계획서조회

■ 수강신청 예시

이수구분	수강신청 대상 교과목	성적평가방식	학 점
전공선택	전공탐색	P/F	1
전공선택 (일반선택)	전공체험(00전공)	P/F	2
교양필수	사고와표현	상대평가	3
교양필수	기초수학 or English for Academic Purpose	상대평가	3
교양필수	컴퓨팅사고와 데이터의 이해	상대평가	2
교양선택	상명 시그니처 교양(이해와통찰)	P/F	1
교양선택	주제탐구세미나	P/F	2
교양선택	교양과인성(00계열)	P/F	1
합 계			15
교양	관심있는 강의 중 신청가능한 강좌	상대평가	4학점 이내
전공	타학과 개설 전공 중 관심있는 강좌	또는 P/F	
총 계			19

* 취득학점이 P/F교과목으로 9학점 초과시 학과수·차석, 면학A 등 성적우수장학금 수혜 불가

④ 전공탐색 연계학과 및 수강권장 교과목

■ 전공탐색 연계학과

순번	소속	연계학과 전공	추천사유
1	역사콘텐츠전공	공간환경학부	공간환경학부에서 역사학 관련 인문학 지식을 습득하고, 공간 정보 응용 기술을 익힐 수 있다.
		지적재산권전공	콘텐츠와 관련된 저작권 및 지적재산권의 개념을 이해하고 학습할 수 있다.
		한일문화콘텐츠전공	한국과 일본 문화 및 이를 기반으로 한 콘텐츠 사례를 학습하여 문화콘텐츠 관련 역량을 기를 수 있다.
2	지적재산권전공	행정학부	법학과 유사한 학문 체계를 학습하여 법 제도를 이해하는 데 도움을 받을 수 있다.
		문헌정보학전공	정보 관리 및 데이터 처리 과정을 학습하고, 이를 통해 지적재산권 정보를 활용할 수 있다.
		컴퓨터과학전공	소프트웨어 및 디지털 콘텐츠와 관련된 저작권을 이해하고 학습할 수 있다.
3	문헌정보학전공	지적재산권전공	도서관 자료와 관련된 저작권을 중심으로 정보 제공과 권리 보호를 학습하고, 지적재산권전공을 통해 저작권 문제를 체계적으로 이해하고 대응할 수 있다.
		경영학부	경영학부의 경영 이론과 원칙을 학습하고, 이를 도서관 경영·자료 관리·이용자 서비스와 연계하여 효율적인 운영과 전문적 서비스 제공 능력을 기를 수 있다.
		역사콘텐츠전공	문헌정보학과 역사콘텐츠 전공을 결합하여 자료 수집·정리·보관과 콘텐츠 재구성 방법을 학습하고, 역사 자료를 체계적으로 관리하며 다양하게 활용할 수 있다.
4	한일문화콘텐츠전공	역사콘텐츠전공	역사 관련 콘텐츠 사례를 학습하고, 역사와 문화콘텐츠의 관련성을 이해할 수 있다.
		글로벌경영학과	문화콘텐츠 마케팅과 콘텐츠 비즈니스 등 콘텐츠 관련 글로벌 경영을 이해하고 학습할 수 있다.
		애니메이션전공	문화콘텐츠 영역 중 애니메이션을 이해하고, 애니메이션 관련 콘텐츠를 학습할 수 있다.
5	공간환경학부	컴퓨터과학전공	컴퓨터과학전공을 통해 공간정보 처리와 위성영상 분석·시각화를 위한 도구 활용, 자료 분석, 설계·구현 능력을 학습할 수 있다.
		생활예술전공	생활예술전공을 통해 현대 생활 양식과 리빙 트렌드를 이해하고, 공간환경복지 실천 및 주택·단지 설계에 필요한 창의성과 독창성을 기를 수 있다.
		역사콘텐츠전공	역사콘텐츠전공을 통해 공간 환경 콘텐츠 개발과 지역 자원 분석에 필요한 인문학 지식과 멀티미디어·정보통신 응용 기술을 익힐 수 있다.
6	행정학부	가족복지학과	공공복지와 정책, 사회복지행정론 등 복지 행정 관련 과목을 학습하고, 복지 관련 공공부문 진로 준비에 필요한 기초 역량을 익힐 수 있다.
		지적재산권전공	행정법, 헌법(국가와 기본권) 등 법 관련 과목을 학습하고, 변호사 등 법률 관련 진로 준비에 필요한 기초 역량을 익힐 수 있다.
		경영학부	조직과 변화관리, 전략기획론, 공공홍보마케팅 등 행정학부 관련 과목을 학습하고, 공공·민간 영역을 아우르는 역량을 함양할 수 있다.
7	가죽복지학과	공간환경학부	가족의 생활환경, 주거, 지역사회 공간을 이해하고, 가족복지 실천 환경을 폭넓게 탐색할 수 있다.
		스포츠건강관리전공	생애주기별 건강과 신체활동 관리 관점을 학습하고, 연계 전공 공동 수업을 통해 융합적 전공 이해를 높일 수 있다.
		행정학부	사회복지 및 가족정책의 제도와 행정 운영 구조를 이해하고, 공공·정책 분야 진로 탐색에 활용할 수 있다.

8	국가안보학과	행정학부	안보 정책 수립, 위기 관리, 공공조직 운영과 관련된 행정·정책 역량을 학습하고 익힐 수 있다.
		지적재산권전공	국방·안보 기술과 정보자산 보호, 안보 환경에서의 법·제도적 대응 역량을 학습하고 강화할 수 있다.
		스포츠경영전공	군·경·안보 분야에서 요구되는 체력과 건강 관리, 수행 역량을 학습하고 강화할 수 있다.
9	경제금융학부	경영학부	경제 이론을 기반으로 기업 운영과 의사결정 관점을 학습하고, 전공 탐색에 실용적 시각을 기를 수 있다.
		글로벌경영학과	경제·경영 원리를 국제 비즈니스 맥락에서 확장하여 이해하고, 글로벌 전공 탐색에 활용할 수 있다.
10	경영학부	경제금융학부	금융·데이터 분석과 스마트 생산 기술을 융합한 교육을 통해 경제·경영 개념을 실제 산업 및 데이터 기반 맥락에서 탐색할 수 있다.
		글로벌경영학과	경제 이론과 분석 능력을 바탕으로 기업, 시장, 자원 배분 등을 이해하고, 공통 교과목을 통해 관련 역량을 익힐 수 있다.
		컴퓨터과학전공	경영학 핵심 이론을 통해 기업 경영 전반을 이해하고, 의사결정 구조, 경영 전략, 성과 관리를 분석하여 실무에 적용할 수 있다.
11	글로벌경영학과	경영학부	문제 정의, 해결 방법 설계, 결과 검증 과정을 학습하고, 통계적 결과와 데이터를 이해하고 활용할 수 있다.
		경제금융학부	글로벌경영의 핵심 전략을 국내외 다양한 산업군에 적용하고, 인사·마케팅·회계 등 세부 전공 지식을 심화할 수 있다.
		행정학부	글로벌경영 의사결정의 기초가 되는 데이터 분석 능력을 학습하고, 경영 효율성과 경제적 논리 사고를 결합하여 글로벌 자본 시장 지식을 심화할 수 있다.
12	융합경영학과	경제금융학부	글로벌 시장의 정책 규제와 리스크를 분석하고 경영에 통합하며, ESG 시대에 필요한 전략적 의사결정 역량을 학습할 수 있다.
		경영학부	융합경영학과에서 경영학적 전문지식과 비즈니스 역량을 학습하고, 경영학부 교육목표와 연계하여 글로벌 인재로 성장할 수 있다.
		글로벌경영학과	융합경영학과에서 경제학적 전문지식을 학습하고, 글로벌 비즈니스 역량을 함양하며 경제금융학부와 연계된 교육을 이해할 수 있다.
13	피터크·빅데이터·스마트	컴퓨터과학전공	융합경영학과에서 경영학적 전문지식과 비즈니스 역량을 학습하고, 경영학부 교육목표와 연계하여 글로벌 인재로 성장할 수 있다.
		경영학부	컴퓨터과학전공을 통해 핀테크·빅데이터·스마트생산 전공의 데이터 분석을 실제 서비스와 시스템으로 구현하는 데 필요한 소프트웨어 설계·개발, 데이터 처리, AI 모델 구현·배포, 보안 역량을 익힐 수 있다.
		경제금융학부	경영학부를 통해 데이터 분석 결과를 KPI·전략·프로세스 개선 등 경영 의사결정으로 전환하는 데 필요한 경영 프레임워크를 학습하고, 분석을 운영과 성과로 확장할 수 있다.
14	컴퓨터과학전공	경제금융학부	경제금융학부를 통해 경제·금융 원리와 과학적 분석, 실무 응용을 학습하고, 금융 현상과 시장·정책·거시환경을 해석하여 핀테크 분석의 정확도를 높일 수 있다.
		게임전공	컴퓨터과학전공을 통해 프로그래밍, 알고리즘, 그래픽스, 물리 연산을 학습하고, 이를 실제 인터랙티브 및 게임 콘텐츠로 구현하는 응용 역량을 강화할 수 있다.
		핀빅스	소프트웨어 설계·개발, 데이터 처리, AI 모델 구현 및 배포 교육을 위해 핀테크·빅데이터·스마트생산 데이터 분석 역량을 학습하고 활용할 수 있다.
		전기공학전공	전기공학전공의 회로, 논리, 신호 처리 기초를 학습하고, 이를 바탕으로 컴퓨터 구조, 임베디드 시스템, 하드웨어 연계 소프트웨어 이해를 심화할 수 있다.

15	전기공학전공	컴퓨터과학전공	컴퓨터과학전공을 통해 전기공학의 회로, 신호, 제어 시스템을 구현하고 확장하는 데 필요한 소프트웨어 역량을 학습할 수 있다.
		게임전공	게임전공을 통해 전기공학의 논리회로, 제어, 최적화 역량을 학습하고, 이를 게임의 실시간 처리와 물리·AI 로직 구현에 활용할 수 있다.
16	게임전공	컴퓨터과학전공	게임 개발에 필요한 핵심 프로그래밍과 컴퓨팅 기초 역량을 학습하고 강화할 수 있다.
		전기공학전공	논리적 계산 능력을 강화하고, 이를 통해 게임 코딩 문제 해결 능력을 향상시킬 수 있다.
		애니메이션전공	캐릭터와 연출 중심의 시각적 표현 능력을 학습하고, 이를 게임 콘텐츠 제작에 활용할 수 있다.
17	애니메이션전공	게임전공	게임 기획·제작 수업을 통해 사용자 경험, 시스템 구조, 인터랙션 설계, 프로덕션 운영 방식을 학습하고, 이를 바탕으로 애니메이션 프로젝트를 관객·사용자 관점에서 구조화하며 팀 제작을 효율적으로 운영할 수 있다.
		조형예술전공	애니메이션의 캐릭터, 배경, 소품을 입체 조형 관점에서 이해하고, 화면 공간감과 오브젝트 설계력을 높이며 결과물의 창의성을 향상시킬 수 있다.
		한일문화콘텐츠전공	한·일 콘텐츠의 서사 코드, 장르 관습, 캐릭터·연출 문법, 시장·수용자 특성을 이해하고, 이를 바탕으로 애니메이션 기획과 작품 개발을 설득력 있게 진행하며 일본 시장을 고려한 전략적 제작 역량을 강화할 수 있다.
18	생명공학전공	화학·소재전공	생명공학의 기초인 화학적 원리를 학습하고, 이를 에너지 산업에 적용하며 바이오 에너지와 친환경 공정 등 공학적 확장성을 탐색할 수 있다.
		화학신소재전공	바이오 센서, 의약품 소재 등 생명공학 기술이 접목된 첨단 소재 분야를 학습하고, 생명과학 지식이 고부가가치 소재 산업으로 연결되는 과정을 이해할 수 있다.
		식품영양학전공	생명공학의 핵심 분야인 식품, 바이오, 건강기능식품 산업에 실용적으로 적용되는 사례를 학습하고, 관련 연계 분야를 이해할 수 있다.
19	화학에너지공학전공	생명공학전공	화학 공정 기술의 바이오 에너지 및 제약 분야 응용 가능성을 탐색하고 이해할 수 있다.
		화학신소재전공	에너지 생산 및 저장 효율을 극대화하는 핵심 소재 기술과의 시너지를 이해하고 학습할 수 있다.
		전기공학전공	이차전지 등 화학적 에너지가 전기에너지로 변환·활용되는 시스템적 관점을 학습하고 이해할 수 있다.
20	화학신소재전공	화학·소재전공	공동 생명화학공학 기반 지식을 학습하고 이해할 수 있다.
		생명공학전공	공동 생명화학공학 기반 지식을 학습하고 이해할 수 있다.
		스마트생산전공	공학적 사고와 설계 능력을 학습하고 적용할 수 있다.
21	식품영양학전공	경영학부	식품영양학의 전문적 영양·품질 관리 지식과 경영학의 전략적 사업 운영 원리를 결합하여, 경쟁력 있는 고부가가치 비즈니스 모델을 창출할 수 있는 통합적 역량을 기를 수 있다.
		생명공학전공	식품영양학의 식품학, 영양학, 생리학 지식과 생명공학의 첨단 바이오 기술을 융합하여 전문성을 확보할 수 있다.
		스포츠경영전공	신체 활동과 영양 섭취의 상호작용을 학습하고, 현대인 건강 증진과 선수 경기력 향상을 위한 통합적 웰니스 솔루션 역량을 기를 수 있다.

22	의류학전공	생활예술전공	의류 디자인, 텍스타일, 라이프스타일 미학을 학습하고, 의류학과의 창작 역량을 확장할 수 있다.
		경영학부	패션 브랜드 운영, 마케팅, 유통 등 산업 전반의 비즈니스 역량을 학습하고 체계적으로 키울 수 있다.
		글로벌경영학과	글로벌 패션 시장을 이해하고, 해외 진출·무역·국제 마케팅 역량을 강화할 수 있다.
23	스포츠건강관리전공	가족복지학과	아동체육 전공에서 부족한 내용을 가족복지학과 연계 전공을 통해 보완하여 학습할 수 있다.
		식품영양학전공	운동생리학 등 전공 내용에서 필요한 영양 관련 지식을 식품영양학전공 연계 전공을 통해 학습할 수 있다.
		무용예술전공	스포츠무용학부 전공 수업을 통해 무용예술전공과 스포츠건강관리전공 간 연계를 이해할 수 있다.
24	스포츠건강관리전공	스포츠건강관리전공	신체 기능, 운동 과학, 건강 관리에 대한 이해를 바탕으로 무용 전공자의 신체 활용 능력과 움직임 분석 역량을 확장할 수 있다.
25	조형예술전공	생활예술전공	조형예술 영역에서 다루는 재료와 조형기법을 학습하고, 이를 실생활에 접목할 수 있다.
		애니메이션전공	조형예술 영역에서 드로잉, 색채 감각, 공간 연출 능력을 학습하고, 이를 애니메이션에 접목할 수 있다.
		역사콘텐츠전공	학예사, 전시기획자 등 관련 진로를 희망하는 학생이 인문학적 깊이와 예술적 안목을 동시에 기를 수 있다.
26	생활예술전공	공간환경학부	공간 설계와 환경 이해를 학습하고, 생활예술 작품을 공간에 적용하며 전시·환경과 연계할 수 있다.
		조형예술전공	조형적 사고와 재료 기반 실습 역량을 학습하고, 생활예술의 조형·표현 영역을 확장할 수 있다.
		의류학과	섬유·패션 기반 제작 경험을 학습하고, 생활예술의 착용형·소프트 오브제 분야에서 실질적으로 협업할 수 있다.

■ 수강권장 교과목

순번	소속	수강권장 교과목		추천사유
		학수번호	교과목명	
1	역사콘텐츠전공	HAAA9009	역사학의이해	'역사'를 객관적 사실로 보는 관점을 넘어, 역사와 역사학이 특정한 시간과 맥락 속에서 형성·서술되는 과정을 이해할 수 있다.
		HAAA1112	중국의역사와문화	중국 역사에서 정치·사회·문화 등 주요 쟁점을 주제별로 살펴봄, 각 시대의 특징과 흐름을 이해할 수 있다.
2	지적재산권전공	HAAQ0001	법학개론	법일반론과 헌법·민법·형법 등 주요 법 영역의 기본 내용을 학습하여, 법학 전반에 대한 기초적 이해를 돕는다.
		HAAQ9223	민법총칙	법률행위, 의사표시, 대리 등 민법의 기본 제도를 중심으로 법적 사고의 기초를 이해할 수 있다.
3	문헌정보학전공	HAFA0003	문헌정보학의이해	도서관과 지식정보사회의 관계를 이해하고, 문헌정보학의 발전과 도서관의 역할 변화를 중심으로 정보환경 전반을 이해할 수 있다.
		HAAH0005	정보통신기술론	디지털 시대의 정보기술 환경을 이해하고, 인터넷·웹·네트워크·정보보안 등 정보기술의 기본 개념을 이해할 수 있다.
4	한글문화콘텐츠전공	HABH0040	문화콘텐츠입문	문화콘텐츠의 유형과 사례를 중심으로 각 분야의 특성과 구조를 이해할 수 있다.
		HABH0001	일본문화의이해	일본 문화콘텐츠의 특징을 이해하고, 한국 문화콘텐츠와의 공통점과 차이점을 비교해 이해할 수 있다.
5	공간환경학부	HAUS0002	공간계획입문	주택과 마을을 중심으로 공간계획의 기초를 이해하고, 인간과 환경의 상호작용을 공간적으로 파악할 수 있다.
		HASP0003	글로벌시대국토의이해	공간과학으로서의 지리학을 글로벌 시대의 관점에서 이해하고, 인문·자연환경의 공간적 상호작용과 지역적 특성을 종합적으로 파악할 수 있다.
6	행정학부	HAAT0003	행정학개론	행정학의 기본 개념과 공공부문 전반의 구조를 이해할 수 있어, 행정학에 대한 기초적 이해를 돕는 교과목이다.
		HAUS0020	정부와제도	정부 조직과 제도 운영의 원리를 체계적으로 이해하여 공공부문 전반에 대한 기초적 이해를 높일 수 있다.
7	가족복지학과	HAAL5001	사회복지학개론	사회복지의 개념과 주요 영역을 폭넓게 이해하여 전공 탐색과 진로 설정에 도움이 된다.
		HAAL9224	영유아발달	영유아의 발달 특성과 성장 과정을 이해하여 아동·가족·교육 관련 전공 연계의 기초가 된다.
8	국가안보학과	HAHB0007	군리더십의이해	군 조직의 지휘·관리와 리더십의 기본 원리를 이해하고, 개인·집단·조직 차원의 문제 상황을 분석·해결하는 데 필요한 기초 역량을 기를 수 있다.
		HAHA0006	국가안보론	국방·안보 정책의 변화와 민군협력의 중요성을 이해할 수 있다.

9	경제학원론	HAFB0001	경제학원론	주요 거시경제 개념과 경제 데이터 해석을 통해 사회·경제 현상을 이해하는 기초 역량을 기를 수 있다.
		HAUS0009	경제학입문	수요·공급과 가격 결정 등 경제학의 기본 원리를 현실 사례를 통해 이해할 수 있다.
10	경영학원론	HAFB0002	경영학원론	경영학의 기본 개념과 전반적인 구조를 이해할 수 있어 전공 탐색 초기 단계에 적합하다.
		HAAE9259	전공체험 (경영학부)	경영학 전반과 세부 전공 분야에 대한 이해를 높이고, 진로·취업을 위한 기초적 지식과 경험을 제공한다.
11	국제통상과기업경영	HAFB0004	국제통상과기업경영	기초적인 무역 이론과 국제경제 환경을 이해하여 무역학 전반의 기본 구조를 파악할 수 있다.
		HAFU0027	신흥시장론	신흥시장의 특성과 우리나라의 경제 교류 현황을 중심으로 시장적 관점에서 신흥시장을 이해할 수 있다.
12	경제학입문	HABI0001	경제학입문	경제학 기초를 학습하고, 경제문제의 발생 원인과 현실 경제현상을 분석하는 방법을 이해할 수 있다.
		HABI0002	경영학원론	경영학 기초를 학습하고, 핵심 개념과 연관 활동을 이해하며 관련 이슈를 분석할 수 있다.
13	빅데이터활용	HAFX0015	빅데이터활용	빅데이터의 기본 개념과 분석 기초를 이해하고, 실제 사례를 통해 데이터 활용 가치를 파악하여 전공 탐색의 기초를 마련할 수 있다.
		HAFX0016	핀테크와금융혁신	디지털 기술 기반의 금융 산업 변화를 이해하고, 핵심 기술과 시장·제도·서비스 사례를 통해 전공 탐색과 진로 설계의 기초를 마련할 수 있다.
14	파이썬프로그래밍	HAEA9225	파이썬프로그래밍	파이썬의 기본 기능을 학습하여 프로그래밍 역량의 기초를 다질 수 있다.
		HAEA9237	컴퓨터수학	정수에 대한 주요 이론과 응용을 이해하여 이산수학·알고리즘·정보보호의 기초를 마련할 수 있다.
15	전기회로1	HAGE0004	전기회로1	전기의 물리적 특성과 발생 원리를 이해하여 공학적 기초 개념을 파악할 수 있다.
		HAGE0007	전기회로2	전기의 물리적 특성과 발생 원리를 이해하여 공학 전반의 기초 개념을 파악할 수 있다.
16	게임프로그래밍입문	HAGF0002	게임프로그래밍입문	게임 전공 기초 교과과정을 이해하고, 프로그래밍의 기본 개념과 사용 환경, 기초 문법을 익힐 수 있다.
		HAGF0006	게임학개론	게임학 전반에 대한 이해를 바탕으로 게임 역사·문화와 주요 요소를 학습하고, 게임 콘텐츠 제작에 필요한 기초적 디자인 역량을 기를 수 있다.
17	애니메이션의 원리	HACT0049	애니메이션의 원리	애니메이션 전공의 단계별 교육과정을 이해하고, 전공 학습을 위한 기초 역량을 기를 수 있다.
		HACT0052	A7반 아도비인디자인Adobe	애니메이션 전공의 단계별 교육과정을 이해하고, 전공 학습의 기초가 되는 핵심 역량을 기를 수 있다.

18	일반생물학1	HAFX0013	일반생물학1	생명공학 전공 학습을 위해 필요한 일반적인 생물학적 개념의 기초를 마련할 수 있다.
		HABT0002	일반생물학실험1	생명공학 전공 실험 수행에 필요한 기기 사용법과 보고서 작성 등 실험·실습의 기초를 익힐 수 있다.
19	일반화학	HAFX0009	일반화학	물질의 구조와 성질, 화학 반응의 기본 원리를 이해하여 화학에너지공학 전공 심화 학습을 위한 기초 지식을 마련할 수 있다.
		HAFX0012	일반물리학	에너지의 생성·저장·변환과 관련된 물리적 현상을 이해하여 열역학·전기화학 등 전공 필수 과목 학습의 기초를 마련할 수 있다.
20	일반화학	HAFX0009	일반화학	원자와 분자의 개념, 화학 반응, 물질의 상태 변화 및 주기율표의 화학적 경향을 이해할 수 있다.
		HAFX0012	일반물리학	고전 역학을 바탕으로 물리학의 기초 개념과 입자의 운동을 이해하여 화학공학 응용을 위한 기반을 마련할 수 있다.
21	식품영양과학	HACL0003	식품학개론	융합적 관점에서 식품 과학의 원리를 이해하고, 푸드테크와 식생활 전반에 대한 기초 지식을 바탕으로 전공 탐색과 학문 간 연계를 확장할 수 있다.
		HACL0002	현대인의영양과건강	영양소의 소화·흡수와 대사에 대한 기초 이해를 바탕으로 균형 잡힌 식사의 원리와 현대인의 식사·영양 관련 건강 이슈를 이해할 수 있다.
22	패션소품제작	HACK9224	패션소품제작	패션제품 생산에 필요한 기초·부분·장식 봉제 방법을 학습하고, 패션소품 제작을 통해 의류 제작의 기초 과정을 이해할 수 있다.
		HACK0003	패션마케팅 커뮤니케이션	패션 마케팅 기본 개념을 이해하고, 이를 패션산업에 적용하여 실무에서 필요한 마케팅적 시각과 전략적 사고를 익힐 수 있다.
23	건강관리	HADN0021	건강관리	중·고등학교 체육 수업 현장에서 운동 시 나타나는 생리학적 변화를 이해하고, 건강 및 체력 증진과 관련된 생리학적 지표를 학습할 수 있다.
		HADN9217	전공기초스포츠 (육상,체조)	육상과 체조의 기초 기능과 원리, 기술 지도 방법을 학습하고, 운동 능력을 향상시키며 효율적인 지도 역량을 기를 수 있다.
24	무용의시간화와 프리젠테이션	HADE0020	무용의시간화와 프리젠테이션	무용의 개념과 움직임의 시각 자료와 발표로 구조화하여 표현하고, 예술적 사고력과 소통 역량을 기를 수 있다.
		HADE1051	무용사	무용의 역사적 흐름과 사조를 이해하고, 전공 전반의 기초 이론을 확립하며 비판적 사고의 기반을 마련할 수 있다.
25	미술학입문	HADA9243	미술학입문	조형미술의 본질과 창작 요소, 미술사 및 동시대 미술의 다양한 양상을 탐구하며, 이를 통해 본인의 예술가적 정체성을 인지하고 적절한 표현 매체로 주제를 형식 속에 담아낼 수 있다.
		HADA9242	드로잉워크샵	드로잉의 세계를 학습하고 생활화하며, 이를 통해 자신의 예술적 상상력과 창의력을 기초적으로 실천할 수 있다.
26	현대가구디자인사	HADB2211	현대가구디자인사	1학년 학생들이 가구제작의 기초를 익히고, 매주 다양한 스톨 제작을 통해 여러 가구제작 기법을 경험할 수 있다.
		HADB4745	NONWOVEN법연구	Felt 소재를 활용해 Nonwoven의 개념과 다양한 기법을 익히고, 이를 바탕으로 전공 관련 실무와 작품 제작을 통해 창의적 표현력을 기를 수 있다.

5 졸업요건

■ 교양 졸업요건

사고와 표현	기초교양			상명핵심 역량교양	균형교양	교양전체	전공
	기초영어 or 기초수학	컴퓨터1	컴퓨터2				
3학점	3학점	2학점	2학점	2개영역	3개영역 (소속영역 미인정)	총 33학점	소속학과 기준을 따름

- 자유전공학부대학 입학자는 '교양과인성' 교과목 이수 권장
- 컴퓨터1: 컴퓨팅사고와데이터의이해, 컴퓨터2: 알고리즘과게임콘텐츠
- 기초영어: English for Academic Purpose

■ 전공 졸업요건

- 총 이수학점: 130학점 이상
- 졸업논문(시험, 작품 등) 통과
- 평점평균 1.7 이상
- 외국어 졸업인증 통과: 공인어학능력시험 기준 점수 이상 성적표 제출 또는 대체교과목 B이상 성적 취득

TOEIC	TOEFL (IBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPic	TEPS Speaking	G-TELP (Level-2)
700	79	264	Intermediate Mid 3	Intermediate Mid 3	50	74

<제출방법> 공인어학능력시험 성적표 제출: 샘플통합정보시스템 로그인 후, 학사-졸업-졸업인증관리-공인어학능력시험점수제출(학생용)-기초영어 대체인증 메뉴 이용 (공인어학능력시험 성적은 입학 후 취득한 성적만 인정)

- 학과별 전공이수: 입학년도 또는 복학원학년¹⁾ 이수원칙 기준, 다/부/마이크로전공 2개 이상 및 심화전공 중 택일하여 필수 이수
- 입학년도별 교양이수: 입학년도별 이수원칙 기준

■ 관련 문의처

- 교양 교과목: 계당교양교육원교학팀(02-2287-5110)
- 전공 교과목: 각 개설학부(과) 또는 학사운영팀(02-2287-5012)
- 수강신청 시스템 접속 및 사용: 정보통신팀(02-2287-5235)
- 기타 자유전공학부대학 관련 문의: 02-2287-5187

1) 복학원학년이란? 복학 시 함께 졸업하게 되는 원학년

IV. 자유전공학부대학 신입생 지원

1 자유전공학부대학 홈페이지(https://sls.smu.ac.kr/sls)

- 자유전공학부대학 홍보 및 학생들의 전공선택 관련 정보제공
- 자유전공학부대학 학사안내 및 공지, Q&A 등

2 자유전공학부대학

구분	직책	성명	소속
자유전공학부대학	학장	김영준	경영경제대학 경제금융학부
자유전공(인문계열)	주임교수(정)	김용훈	인문사회과학대학 행정학부
	주임교수(부)	유진호	경영경제대학 경영학부
자유전공(이공계열)	주임교수(정)	민경하	융합공과대학 컴퓨터과학전공
	주임교수(부)	나재호	융합공과대학 컴퓨터과학전공
자유전공(예체능계열)	주임교수(정)	김지현	문화예술대학 음악학부
	주임교수(부)	이민선	문화예술대학 의류학전공

3 자유전공학부지원센터

- 위치: 인문사회과학대학관(자하관) N101호, N104호
- 연락처: 02-2287-5187
- 주요업무: 자유전공학부대학 학사상담 및 전공선택 지원, 전공탐색 비교과프로그램 운영

4 자유전공학부대학 WIDEEP Coworking Space

- 자유전공학부대학 학생 교류, 전공탐색 모둠활동, 진로 상담 등을 위한 다목적 공간 제공
- 인문사회과학대학관(자하관) N101호
- 자전 굿모닝: 학기중(09:00~10:00) 간단 조식 제공 및 교내프로그램, 학사일정 등 홍보물 게시

5 전공탐색박람회

- 전공선택에 필요한 실질적인 정보와 진로 방향을 탐색할 수 있는 기회 제공
- 재학생, 동문, 기업, 지역기관이 참여하여 다양한 전공 분야를 소개하고 경험을 공유
- 전공별, 기업별 부스 운영 및 일대일 멘토링과 상담진행

6 자유전공학부대학 전공 선호도 조사

- 자유전공학부대학 신입생들의 희망전공 관심 분야를 파악하기 위해 진행
- 전공선택 지원 프로그램 개발, 학사운영 분석의 기초자료로 활용
- 신입생들의 수용에 기반한 맞춤형 전공 상담 및 지원 방안 수립

7 자유전공학부대학 비교과 프로그램

프로그램명 자유전공 교외현장학습(3월)

운영내용

- 다양한 교류 활동을 통해 신입생 간 자연스러운 유대감을 형성하고, 자유전공학부 학생으로서의 소속감을 높일 수 있도록 기획된 프로그램
- 신입생 간 친목 및 교류활동, 레크레이션, 신입생-재학생 일일 멘토링

프로그램명 자유전공 선후배이어주기(3월 ~ 6월)

운영내용

- 희망전공의 선배들과 교류하며 전공에 대한 정보와 대학생활에 필요한 지식과 경험을 공유하는 등 신입생의 초기 대학생활 적응을 밀착 지원하는 프로그램
- 전공과목지도, 학과소개, 학사제도 설명, 교내시설물 확인 등 재학생-신입생 교류 및 신입생의 대학생활에 대한 궁금증 해결

프로그램명 자유전공 전공선택 징검다리(3월 ~ 6월)

운영내용

- 전공선택이 가능한 학과의 교수님과 재학생 선배의 전공 관련 실질적인 정보 및 전공별 경험에 대한 사례를 공유하는 간담회로 자유전공학부대학 학생들의 전공선택에 대한 도움을 주는 프로그램
- 선배의 전공 관련 실질적인 정보 제공 및 전공별 경험에 대한 사례 공유

프로그램명 자유전공 교원-학생 끌어주기(3월 ~ 6월)

운영내용

- 신입생들이 대학의 학업 방식과 환경에 적응하고, 다양한 전공을 탐색하며 적성과 목표에 맞는 학문을 선택할 수 있도록 지원하며, 상담을 통해 심리적 안정과 신뢰를 형성하여 학업과 진로 설계를 돕는 프로그램
- 교원멘토-신입생 멘티간 대학생활 상담, 학업 및 진로 상담 시행

프로그램명 자유전공 온보딩프렌즈(5월 ~ 6월)

운영내용

- 전공선택 이후 동일 학부(과)로 진입하는 학생들이 사전에 만나 교류하며, 학과 생활에 대한 기본 정보를 공유하고 또래 관계를 형성할 수 있도록 지원하는 프로그램
- 신입생 간 교류활동, 학교 생활 기본 정보 공유

V. 선배가 들려주는 나의 전공선택 과정

현재 소속학과:	컴퓨터과학전공	자유전공 입학당시 소속:	자유전공 (인문사회계열)	이름:	정○○
----------	---------	---------------	---------------	-----	-----

1. 2025학년도 전공탐색 및 전공선택 활동 및 과정

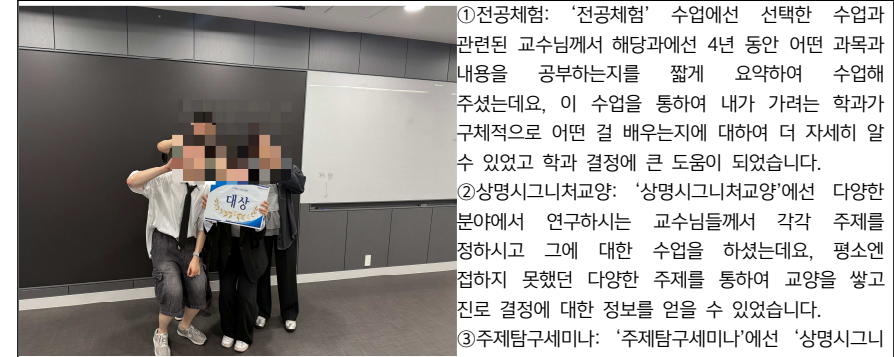


사진1 주제탐구발표대회

①전공체험: '전공체험' 수업에선 선택한 수업과 관련된 교수님께서 해당과에선 4년 동안 어떤 과목과 내용을 공부하는지를 짧게 요약하여 수업해 주셨는데, 이 수업을 통하여 내가 가려는 학과가 구체적으로 어떤 걸 배우는지에 대하여 더 자세히 알 수 있었고 학과 결정에 큰 도움이 되었습니다.
 ②상명시그니처교양: '상명시그니처교양'에선 다양한 분야에서 연구하시는 교수님들께서 각각 주제를 정하시고 그에 대한 수업을 하셨는데, 평소엔 접하지 못했던 다양한 주제를 통하여 교양을 쌓고 진로 결정에 대한 정보를 얻을 수 있었습니다.
 ③주제탐구세미나: '주제탐구세미나'에선 '상명시그니처교양'에서 마음에 들었던 주제를 바탕으로 해당 주제를 선택한 학생들끼리 팀을 만들어 주제에 맞는 프

로젝트 결과물을 내고, 각 주제마다 1팀씩 선별하여 주제탐구 발표대회를 하였습니다. 이 대회에서 저와 팀원들은 대상을 받는 영광스러운 경험을 하여 뜻깊었습니다.

④교양과인성: '교양과인성' 이라는 수업에서 교수님 한 분과 몇 명의 동기들이 함께 수업을 진행하며 교수님과의 1대 1 상담을 할 수 있는 기회를 갖게 되었는데, 이를 통해서 저의 진로 상담 및 여러 정보들을 얻을 수 있는 좋은 기회였어요.

⑤전공탐색박람회: '전공탐색박람회'는 전공을 선택하기 전, 각 전공에서 작은 부스를 만들어 어떤 공부를 하는 전공인지 다양한 체험과 정보제공을 통하여 알려주어 자유전공 학생들을 도와주는 박람회였는데, 저는 여기서 제가 복수 전공을 희망하는 학과의 부스에 가서 여러 가지 정보를 얻을 수 있었습니다.

2. 전공탐색을 위한 비교과프로그램 활동 및 참여 후기

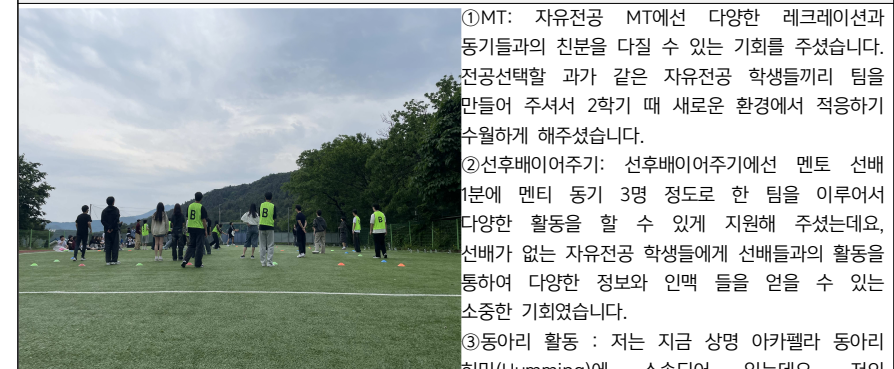


사진2 자유전공 MT

①MT: 자유전공 MT에선 다양한 레크레이션과 동기들과의 친분을 다질 수 있는 기회를 주셨습니다. 전공선택할 과가 같은 자유전공 학생들끼리 팀을 만들어 주셔서 2학기 때 새로운 환경에서 적응하기 수월하게 해주셨습니다.
 ②선후배이어주기: 선후배이어주기에선 멘토 선배 1분에 멘티 동기 3명 정도로 한 팀을 이루어서 다양한 활동을 할 수 있게 지원해 주셨는데, 선배가 없는 자유전공 학생들에게 선배들과의 활동을 통하여 다양한 정보와 인맥 들을 얻을 수 있는 소중한 기회였습니다.
 ③동아리 활동 : 저는 지금 상명 아카펠라 동아리 허밍(Humming)에 소속되어 있는데, 저의

전공과는 거리가 먼 동아리지만, 그동안 못 해본 새로운 경험을 할 수 있는 좋은 계기였습니다. 학교 축제, 정기공연 등의 이벤트에서 직접 공연을 하며 다양한 경험을 할 수 있었습니다.

3. 자유전공으로 입학한 계기 및 내가 선택한 학과로 전공선택하게된 계기

저는 막 수능이 끝나고 원서 작성을 앞에 두고 많은 고민을 하였습니다. 아직 뚜렷한 적성을 찾지 못하였고, 정보도 그렇게 많지 않았기 때문인데요. 그러다 상명대학교 자유전공이라는 대학을 알게 되었습니다. 상명대학교 자유전공학부대학은 1학기 동안 다양한 프로그램을 통하여 자신의 진로 및 적성 등을 충분히 알아보고 난 후 전공을 선택하는 시스템을 가지고 있는데요, 저는 이 시스템을 통하여 저의 진로를 찾아보자 생각했습니다. 자유전공학부에서 다양한 활동을 한 후, 저는 컴퓨터과학이라는 전공에 관심을 가지게 되었는데요. 이 학과는 평소 컴퓨터에 관심을 가지던 저와 잘 맞을 것 같았고, 평소 수학에는 자신이 있었기 때문에 지원하게 되었습니다.

4. 2026학년도 자유전공학부대학 후배들에게 하고 싶은 말



사진3 자유전공 너나들이

안녕하세요 자유전공 26학번 학생 여러분, 상명대학교 25학번 컴퓨터과학전공(전 자유전공 인문사회) 정00 학생입니다. 우선 수험생활 정말 고생 많으셨고, 상명대학교에 입학하신 걸 환영합니다.

대학교에 와서 여러분의 꿈을 펼칠 출발점에 오른 순간일 텐데요, 그만큼 아는 정보도 없고 막막하실 수 있어요. 저는 1학기 때 자유전공학부의 도움을 정말 많이 받았는데요, 다른 학과에 대해선 잘 모르겠지만, 자유전공학부는 학생들에게 정보를 구할 있는 활동이나 체험 등을 직접적으로 권유해 주셔서 대학 생활을 잘 모르는 저도 1학기를 알차게 보낼 수 있었던 것 같아요.

제가 여러분에게 가장 하고 싶은 말은 뭐든 다양한 것을 일단 해보셨으면 좋겠습니다. MT, 개강 총회 등 대학 술자리 모임도 여러 번 가보고(주량 소주 2잔인 저도 일단 가서 참여했습니다) 술을 잘 못하거나 내향형이어도 주변에 다양한 친구들이 생겨요. 그러면 기본적으로 대학 생활도 더 즐거워지고 수업에서 여러 이점도 생겨요.(팀플, 수업 정보 등) 학교에서 하는 대회 등도 열심히 참여해 보세요.

“귀찮게 이런 거 왜 해, 그냥 놀고 이런 거 하지 말자”보다 “이왕 하는 거 내가 상 타보겠어” 하면 어느새 즐기고 있는 본인을 발견하게 될 거예요. 전공을 선택하면 전공 공부도 열심히 해야 되고, 다른 여러 일들이 생겨서 즐기기도 힘들어요. 다양한 경험을 할 수 있는 자유전공학부 학생 여러분들은 이 기회를 잘 살려서 앞으로의 대학 생활에 도움 되고, 추억 남는 뜻깊은 활동들로 알차게 생활하시기 바랍니다.

물어보고 싶은 것이나 상담이 필요하다면 최선을 다해서 도와드리겠습니다. 다시 한번 상명대학교 입학을 환영합니다. 긴 글 읽어주셔서 감사합니다.

현재 소속학과:	빅데이터융합전공	자유전공 입학당시 소속:	자유전공 (인문사회계열)	이름:	조00
----------	----------	---------------	---------------	-----	-----

2025학년도 전공탐색 및 전공선택 활동 및 과정

저는 가고 싶었던 전공으로 '전공체험' 과목을 신청해서 수업을 들었습니다. 전공마다 '전공체험' 수업 방식이 다르겠지만 제가 들었던 '전공체험' 수업에서는 학문적 수업보다 전공에 대해서 배울 수 있었습니다. 전공을 선택하면 어떤 과목들을 배우는지 미리 보기 형식으로 개념들을 설명해 주시거나 여러 가지 진로도 설명해 주셨습니다. 교수님과 면담을 하며 전공에 대해서 많이 알아갈 수 있었고 계속 고민했던 진로에 대해서도 교수님께 많이 여쭙았습니다. '전공체험' 수업을 들으면서 깊게 고민하고 좋은 방향성을 찾아 과를 선택할 수 있었습니다.

2. 전공탐색을 위한 비교과프로그램 활동 및 참여 후기

선배배여주기가 저에겐 많이 도움이 됐습니다. 같은 계열 선배님께서 지원금으로 밥이나 커피를 사주시면서 학교에 대해 설명해 주셨습니다. 장학금 정보나 필수 교양 성적 잘 받는 방법 등을 알려주셨습니다. 또 MT를 다른 학과보다 늦게 가게 되었는데 원래 친하게 지내는 친구들 말고도 다른 친구들과 친해질 수 있는 계기가 되어 좋았습니다.

3. 자유전공으로 입학한 계기 및 내가 선택한 학과로 전공선택하게된 계기

고등학교 시절 저는 제가 무슨 과를 가야 할지 무슨 일을 하고 싶은지 깊게 고민해 보지 못했던 것 같습니다. 그러다가 대학 접수 날이 되었고 그때까지 과를 선택하지 못해서 자유전공학부에 들어오게 되었습니다. 대학을 다니며 무슨 과로 갈지 고민을 해보고 싶었습니다. 1년 동안 내가 어느 과에 관심이 있는지 그 과의 진로는 어떤지 많이 찾아보며 공부했고 지금 빅데이터융합전공을 선택하게 되었습니다.

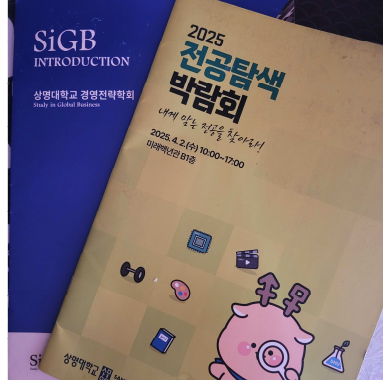
4. 2026학년도 자유전공학부대학 후배들에게 하고 싶은 말

학교를 다니면서 과에 대해 알아보고 공부하고 진로를 깊게 고민할 수 있는 장점이 있는 학부라고 생각합니다. 가고 싶은 전공이 있으나 성적으로 맞춰서 들어온 학생도 있을 것이고 아직 어느 과를 가야 할지 몰라서 들어온 학생도 있을 것 같습니다. 앞으로 남은 시간 동안 열심히 고민해서 본인에게 맞는 과를 선택하시길 바랍니다.

자유전공학부 학생도 전공 수업을 들을 수 있습니다. 2학기나 2학년 때 과에 들어가게 되면 1학년 전공을 다시 들어야 할 수 있으니 관심이 있는 과나 마음속으로 이미 정한 과가 있는 학생들은 전공 수업을 한 개씩 들어보는 것 같습니다.

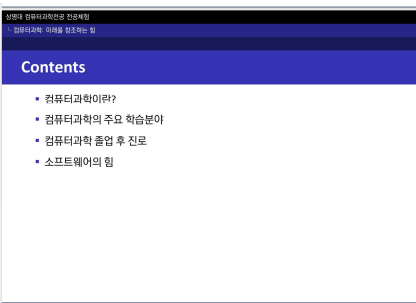
학교생활을 하면서 궁금한 게 많으실 텐데 자유전공학부가 신설된 지 얼마 되지 않아 선배도 많이 없고 물어볼 곳이 적다고 생각하실 수 있지만 코워킹스페이스에 있는 자유전공학부지원센터 선생님을 찾아가시면 편하고 친절하게 다 답변해 주십니다. 상명대학교 자유전공학부로 입학하신 걸 진심으로 축하드립니다!

현재 소속학과:	컴퓨터과학전공	자유전공 입학당시 소속:	자유전공 (경영경제계열)	이름:	김OO
2025학년도 전공탐색 및 전공선택 활동 및 과정					
<p>저는 평소 관심을 가지고 있던 전공을 더 깊이 알아보고자 '전공체험' 수업을 신청해 수강하게 되었습니다. 제가 들은 '전공체험' 수업은 단순한 이론 중심의 강의라기보다, 해당 전공을 선택했을 때 실제로 무엇을 배우게 되는지에 초점을 맞춘 수업이었습니다. 전공에서 다루는 주요 개념과 함께 이후 수강하게 될 과목들을 미리 살펴볼 수 있었고, 전공과 연계된 다양한 진로에 대해서도 구체적인 설명을 들 수 있었습니다.</p> <p>또한 교수님의 면담을 통해 전공에 대한 궁금증을 직접 질문하며 이해를 넓힐 수 있었고, 오랫동안 고민해왔던 진로 방향에 대해서도 현실적인 조언을 얻을 수 있었습니다. 이러한 '전공체험' 수업을 통해 막연했던 관심이 보다 분명한 선택으로 이어질 수 있었고, 충분한 고민 끝에 저에게 맞는 방향으로 학과를 결정할 수 있었습니다.</p>					
2. 전공탐색을 위한 비교과프로그램 활동 및 참여 후기					
<p>선배를 이어주기 프로그램 또한 대학 생활을 이해하는 데 큰 도움이 되었습니다. 같은 계열의 선배님과 함께 식사나 커피를 마시며 학교생활 전반에 대한 이야기를 들을 수 있었고, 지원 제도를 활용하는 방법이나 장학금 정보, 필수 교양 과목에서 좋은 성적을 받기 위한 팁 등 실질적인 조언을 얻을 수 있었습니다. 혼자서는 알기 어려웠을 정보를 선배의 경험을 통해 들을 수 있어 더욱 의미 있게 느껴졌습니다.</p> <p>또한 다른 학과보다 늦은 시기에 MT에 참여하게 되었는데, 이미 친하게 지내던 친구들뿐만 아니라 새로운 사람들과도 자연스럽게 어울릴 수 있는 계기가 되었습니다. 그 과정에서 학과 분위기에 적응할 수 있었고, 대학 생활에 대한 긴장감도 한층 줄어들었다고 느꼈습니다.</p>					
3. 자유전공으로 입학한 계기 및 내가 선택한 학과로 전공선택하게된 계기					
<p>자유전공으로 입학한 계기는 제가 사실 컴퓨터과학전공을 가려고 했습니다만, 그게 과연 제 적성에 잘 맞는지, 그 계열을 나와서 미래에 어떤 일을 할 수 있고 정말 제가 원하고 상상하던 그런 컴퓨터과학전공이 맞는지에 대해서 의문이 들었고, 또 다른 과들과 비교를 하면서 시에 관련된 과를 가는 게 나을지 컴퓨터과학전공을 가는 게 나을지에 대해서 깊게 생각해보기 위해서 자유전공학부를 선택했고, 결국 제가 원래 꿈꾸던 컴퓨터과학전공을 선택하게 되었습니다</p>					
4. 2026학년도 자유전공학부대학 후배들에게 하고 싶은 말					
<p>자유전공학부는 학교생활을 하며 다양한 전공을 경험하고, 스스로의 적성과 진로를 충분히 고민할 수 있다는 점에서 큰 장점이 있는 학부라고 생각합니다. 이미 희망 전공이 정해진 학생도 있을 것이고, 성적이나 다양한 가능성을 고려해 자유전공학부를 선택했거나 아직 진로를 확실히 정하지 못한 학생도 있을 것입니다. 남은 시간 동안 여러 경험을 통해 자신에게 가장 잘 맞는 전공을 찾는 과정 자체가 자유전공학부의 의미라고 느꼈습니다.</p> <p>자유전공학부 학생도 전공 수업을 미리 수강할 수 있다는 점 또한 큰 장점입니다. 2학기나 2학년 이후 전공에 진입하게 되면 1학년 전공 과목을 다시 수강해야 하는 경우도 있기 때문에, 관심 있는 전공이나 마음속으로 어느 정도 방향을 정해둔 전공이 있다면 전공 수업을 하나씩 들어보는 것이 도움이 된다고 생각합니다.</p> <p>자유전공학부가 신설된 지 오래되지 않아 학교생활에 대해 궁금한 점이 많고, 선배나 정보를 얻을 곳이 적다고 느껴질 수도 있습니다. 하지만 코워킹스페이스에 위치한 자유전공학부지원센터 선생님들께서 친절하게 상담해 주시기 때문에 큰 어려움 없이 도움을 받을 수 있었습니다. 상명대학교 자유전공학부에 입학하신 것을 진심으로 축하드리며, 각자의 속도로 의미 있는 선택을 하시길 응원합니다.</p>					

현재 소속학과:	글로벌경영학과	자유전공 입학당시 소속:	자유전공 (경영경제계열)	이름:	표OO
2025학년도 전공탐색 및 전공선택 활동 및 과정					
		<p>우선 저는 '전공체험', '주제탐구세미나', '상명시그니처' 과목을 1학기 때 수강하였습니다. '전공체험'은 자신이 관심 있는 과를 신청해서 말 그대로 체험해 볼 수 있는 과목인데, 전공을 선택하는 과정에 있어서 신입생들이 꼭 들었으면 하는 과목입니다.</p> <p>마찬가지로 '주제탐구세미나'와 '상명시그니처교양' 역시 폭넓은 분야에 대한 정보를 제공해 주기 때문에 아직 원하는 과가 확실히 정해지지 않았다면 들어볼 만한 것 같습니다. 또한 전공탐색 박람회는 각 과의 선배들과 교수님이 과에 대해서 설명해 주시고 궁금한 점을 질문하면 친절하게 답변해 주는데, 각 과의 전공 과정이나 수업 내용 등을 파악하기에 좋았습니다.</p>			
2. 전공탐색을 위한 비교과프로그램 활동 및 참여 후기					
<p>가장 기억에 남는 것은 선배이어주기 프로그램이었습니다. 조를 짜주셔서 선배와 밥도 먹을 수 있고 다른 학우들과도 친해질 수 있는 기회인데, 저는 마침 관심 있던 과의 선배님이 같은 조에 배치되어서 과에 대한 궁금증을 풀 수 있었습니다! 선배님이 커피도 선물해 주셨어요</p>					
3. 자유전공으로 입학한 계기 및 내가 선택한 학과로 전공선택하게된 계기					
<p>저는 제 성적대에 맞는 곳을 찾다가 자유전공에 지원하게 되었었는데, 사실 가고 싶은 과도 없었기 때문에 오히려 좋다는 마인드로 지원했습니다. 저는 문과기 때문에 범용성이 넓은 경영 쪽으로 생각하고 있었는데, 그중 글로벌경영이라는 학과의 전공체험 수업과 커리큘럼을 따라가다 보니 글로벌경영에서 하는 무역 쪽에 관심이 생겨서 선택하게 되었습니다.</p>					
4. 2026학년도 자유전공학부대학 후배들에게 하고 싶은 말					
<p>자유전공은 좋은 선택입니다! 정말 아무 과나 마음대로 갈 수도 있고, 학교 측에서 여러 활동을 지원해 줘서 동기들과 친해지기도 쉬울 거예요! 대신 귀찮다고 과를 소개해 주는 여러 프로그램들 대충 듣지 마시고, 적어도 자신이 관심이 있는 학과는 집중해서 듣고 신중하게 전공 선택하길 바랍니다!</p> <p>소소한 학교 팀이라면 나중에 수업이 6시에 끝나는데 자신이 7016을 타야 한다? 언덕 아래에 내려가서 다른 버스를 타고 다른 역으로 가시는 걸 추천드립니다! 저는 경북공역에서 내려야 했는데 항상 사람이 붐빌 때는 내려가서 다른 버스를 타고 갔습니다! 상명대에 입학하신 것을 진심으로 축하드립니다~!!</p>					

현재 소속학과:	컴퓨터과학전공	자유전공 입학당시 소속:	자유전공(IT계열)	이름:	한○○
1. 2025학년도 전공탐색 및 전공선택 활동 및 과정					
<p>'전공탐색'은 전체적으로 영상만으로 각 전공에서 무엇을 배울 수 있는지 학과에서 무슨 활동이 있는지 등 알 수 있는 과목이었습니다. 반면 내가 이것만 보고 전공을 선택할 수 있을까?는 의문이 들었습니다. 하지만 이후 6주 차에 실시된 '전공체험'은 각 학과 교수님들이 학과에서 무엇을 배우는지 간단하게 알려주시고 체험해 볼 수 있는 기회입니다. 이 기회를 통해 각 교수님들에게 질문을 하며 전공에 대해 물어볼 수도 있어서 이 활동을 통해 내가 원하는 과를 선택하여 들어갔던 것 같습니다.</p>					
2. 전공탐색을 위한 비교과프로그램 활동 및 참여 후기					
		<p>너나들이 프로그램을 통해서 선배들도 없었던 우리 자유전공 학생들이 서로 친목을 다질 수 있었습니다. 이 기회로 학교에서 서로 친해진 학생들이 많고 지금까지도 인연이 이어오고 있습니다.</p> <p>또한 IT 계열 학생회장의 경험으로써 MT를 기획해 보고 진행해 보았는데 그 과정은 힘들고 뭘 해야 할지 모르겠는 경우가 많았습니다. 그래도 잘 진행해서 재밌고, 행복한 MT를 다녀오게 되었습니다. 선배배어주기는 각 계열의 선배님들이 오며 직접 학과에 대해 물어보고 간단히 밥이나 간식을 먹으면서 친해질 수 있는 기회였습니다. 그리고 단연코 학교 내 최고의 생활은 동아리 활동이었습니다. 제가 참여한 동아리는 중앙 동아리인 어우러짐 흥이라는 동아리입니다. 먼저 입학하게 되면 여기저기서 동아리를 홍보하는 중앙 동아리들이 보이게 될 텐데 자기 원하는 동아리를 한 번쯤은 들어가는 보는 것을 추천합니다. 학교 인생이 바뀌게 될지도 모릅니다.</p>			
3. 자유전공으로 입학한 계기 및 내가 선택한 학과로 전공선택하게된 계기					
<p>일단 자유전공으로 입학하게 된 계기는 내가 고등학교 3학년 시절 무엇을 하고 싶은지 선택의 기로에 서있었고 그 과정에서 수시 원서와 정시 원서를 써야 하는 상황이었기 때문에 상당히 많은 고민을 하게 되었습니다. 하지만 그 가운데 자유전공이라는 선택지가 있다는 것을 보고 들어오게 되었습니다.</p> <p>자유전공학부에 들어오게 되고 초반은 좀 힘들었지만 점점 잘 선택하게 되었다는 생각이 들었습니다. 다른 과에 비해서 일단 자유전공 전용 공간인 코워킹스페이스가 신설이라서 상당히 넓고 좋습니다. 그리고 위에서도 말했다시피 자유전공만 들을 수 있는 강의나 비교과프로그램 등 좋은 경험들을 많이 선택할 수 있습니다. 그리고 어디에서도 해볼 수 없는 1학년의 신분으로 학생회장을 해볼 수 있습니다.</p> <p>제가 선택한 전공을 선택하게 된 계기는 역시 후반에도 많은 고민을 이어갔지만 결국 자유전공 프로그램을 하면서 많이 확신이 섰던 거 같습니다. 지금 학과에 입학하고 한 학기 생활을 해보니 다들 잘 선택한 것 같다는 의견이 많습니다.</p>					

4. 2026학년도 자유전공학부대학 후배들에게 하고 싶은 말
<p>저는 자유전공 학생회장을 해보면서 자유전공이 이번 신설되며 자유전공에서 누릴 수 있는 점들은 최대한 누리면 학생으로서 말씀드리자면 학교생활은 관심도에 따라 달라진다 생각합니다. 대학생은 과거 중고등학생 때처럼 누가 무엇을 안 한다고 챙겨주지 않기 때문에 관심을 가지고 학교생활을 해야 한다고 생각합니다. 만약 자유전공에 입학하게 되시면 여러 프로그램들이 많아서 헛갈릴 수도 있다고 생각합니다. 하지만 이 점을 관심을 가지고 무엇이 내가 참여하고 재밌게 즐길 수 있는가? 아니면 자신만의 기준을 세워서 각 프로그램을 최대한으로 참여해 본다면 다른 과에 비해 즐길 수 없다고 생각했던 내가 학교생활을 잘 즐기고 있다는 생각이 들 것입니다.</p> <p>또한 위에서 언급했다시피 1학년으로서 학생회장을 하며 자유전공을 구성해가고 무언가를 해본다는 경험은 나중이 돼서도 소중한 경험입니다. 학생회장을 한 학기를 하면서 MT나 여러 다른 학생회분들이나 총학생회분들과 논의를 하거나 얘기해 본다면 학생회로써 경험도 쌓아보고 예상치 못한 인연들을 접할 기회가 다른 학생들에 비해 많을 것입니다. 그러므로 꼭 과방에 최대한 많이 들러서 자유전공이 이때 무엇을 하고 있구나를 꼭 인지하며 모르는 것은 자유전공 전용공간인 코워킹스페이스 안에 있는 자유전공학부지원센터 직원분들께 물어보면 친절하게 알려주시니 최대한 많이 활용하였으면 좋겠습니다. 여러분 입학식 때 배요~!</p>

현재 소속학과:	컴퓨터과학전공	자유전공 입학당시 소속:	자유전공 (IT계열)	이름:	이○○
1. 2025학년도 전공탐색 및 전공선택 활동 및 과정					
		<p>컴퓨터과학전공 '전공체험'은 전공탐색에 큰 도움을 주는 활동이었습니다. 컴퓨터과학전공의 커리큘럼을 살펴보고 실제로 강의를 들으면서 실제로 학과에 들어갔을 때 어떤 내용을 배울 수 있는지 체험하는 강의였습니다. 강의를 듣는 것만으로 끝나는 것이 아니라 컴퓨터과학전공 희망하면서 드는 의문을 교수님에게 직접 물어보고 답변받을 수 있는 시간이라 도움이 되었습니다.</p> <p>또한 컴퓨터과학전공을 희망하였어서 'C프로그래밍' 강의를 수강하였습니다. 비록 컴퓨터과학전공은 2학기에 수강하는 전공수업이었지만 개설된 다른 학과의 강의를 들으면서 프로그래밍에 흥미를 느꼈고 전공선택을 하는데 큰 도움이 되었습니다.</p>			
2. 전공탐색을 위한 비교과프로그램 활동 및 참여 후기					
<p>선후배 이어주기 활동에서 학과 선배를 만나 여러 조언을 들 수 있었습니다. 자유전공으로 시간을 보내는동안 원래부터 학과에 소속되어있는 1학년과 비교해서 어떤 준비를 해야할지 등을 알 수 있었습니다. 학과선택 후에도 알고있는 선배가 있다는 점 또한 큰 이점으로 작용하는 것 같습니다.</p> <p>또한 자유전공 학생회장들의 주최로 자유전공 MT를 참여하였습니다. 같은 계열 소속이어도 다른 학과를 희망하는 자유전공 특성 상, 같은 학과를 희망하는 친구들을 만날 기회라고 생각합니다. 이 기회를 통하여 만난 친구들과 지금까지도 좋은 관계를 유지하고 있고, 다른 여러 친구들을 만나 학교생활을 하는데 큰 도움이 되었습니다.</p>					
3. 자유전공으로 입학한 계기 및 내가 선택한 학과로 전공선택하게된 계기					
<p>수능을 보고 상명대학교를 지원하면서 어느 학과를 지원할지 많이 고민했습니다. 고등학교 시절에 IT,코딩 쪽이 유망하다는 생각에 막연히 컴퓨터공학 분야를 생각했습니다. 하지만 막상 선택을 해야하는 순간에 정말로 이 길로 가는것이 맞나? 라는 생각이 들었습니다.</p> <p>이런 상황에서 자유전공을 딱 맞는 학과라고 생각하여 지원하게 되었습니다. 또한 미리 전공 수업을 들을 때 희망하는 학과의 전공수업이지만 내가 계획한 시간에 맞지 않는다면 다른 학과여도 수업을 들을 수 있다는 점이 자유전공의 이점으로 다가왔습니다.</p>					
4. 2026학년도 자유전공학부대학 후배들에게 하고 싶은 말					
<p>신입생과 새로운 환경을 마주하는것이 힘들게 다가 올 수 있습니다. 자유전공 뿐만아니라 대학생활에서 고등학교와 비교했을때 가장 중요한 점은 여러 활동을 해보는 것이라고 생각합니다. 신입생으로 들어오게 되면 새내기배움터, OT 등등 참여할 수 있는 활동들이 많습니다. 이런 활동을 얼마나 참여하느냐에 따라 대학생활을 얼마나 즐기느냐가 달라지는 것 같습니다.</p> <p>특히 자유전공은 학과를 찾아야하기 때문에 이러한 활동을 더욱 적극적으로 참여하는 것이 중요하다고 생각합니다. 처음 자유전공으로 입학하면 학과를 선택해야 한다는 부담감에 힘들 수 있지만 학교 활동을 참여하다보면 전공을 선택하는 순간이 올 것이라 믿고 학교생활을 즐겼으면 좋겠습니다.</p>					

현재 소속학과:	전기공학전공	자유전공 입학당시 소속:	자유전공 (이공계열)	이름:	홍○○
1. 2025학년도 전공탐색 및 전공선택 활동 및 과정					

3. 자유전공으로 입학한 계기 및 내가 선택한 학과로 전공선택하게된 계기

제가 상명대학교 자유전공학부에 입학하게 된 계기는 대학 원서 접수 당시에 가고 싶은 학과가 없었고 내가 어디에 흥미가 있었는지 저 자신을 잘 몰랐기 때문에 자유전공학부에 입학해서 내가 무엇을 좋아하고 어느 분야에 관심이 있는지 시간을 두고 알아가기 위해 자유전공학부에 입학하게 되었습니다. 1학기 때 여러 분야의 수업을 듣고 난 후 저는 1학년 2학기 때 전기공학전공으로 전공을 선택하게 되었습니다.

저는 자유전공 학생들이 들 수 있는 '전공체험' 수업에서 관심 있는 전기공학전공 수업과 경제금융학부 수업 2개를 들었는데 수업을 다 듣고 난 후 더 관심이 갖던 전기공학전공을 선택해서 현재 전기공학전공에 다니고 있습니다. 지금 1학기 때를 돌아보면 내가 흥미가 있었던 여러 분야의 수업을 듣고 나한테 맞는 전공을 선택할 수 있다는 점이 정말 도움이 많이 되었던 것 같습니다. 그래서 그런지 지금 다니고 있는 전기공학전공에 매우 만족하면서 다니고 있는 것 같습니다!

4. 2026학년도 자유전공학부대학 후배들에게 하고 싶은 말

자유전공학부는 장점이 곧 단점이고 단점이 곧 장점인 과라고 생각합니다. 왜냐하면 1학기 때 내가 원하고자 하는 과를 선택하기 위해서 전공 수업을 타과에 비해 적게 듣기 때문에 시험기간에 타과 학생들 대비 시험에 대한 압박감과 스트레스를 적게 받는 것이 장점이 될 수도 있지만 졸업을 하려면 이수해야 하는 전공 학점이 정해져 있는데 1학년 1학기 때 전공 수업을 많이 듣지 않게 되면 그 후 학기에서 전공 수업을 더 많이 들어야 한다는 단점도 있습니다. 또한 자유전공 학생들은 대부분 2학기 때 전공을 선택하기 때문에 친했던 친구들과 같은 과에 갈 수도 다른 과에 갈 수도 있습니다.

대부분의 학생들이 이 점을 단점으로 많이들 생각합니다. 저 또한 전공선택할 때 친했던 친구들과 다른 과에 가게 된다는 사실이 섭섭하기도 하고 슬펐던 것 같습니다. 하지만 지금 와서 생각해 보면 단점보다 장점이 더 많다고 생각합니다. 2학기 때 새로운 과를 선택해서 들어가게 되면 그 과의 친구들과도 친해지면서 더 많은 친구들을 사귄 수 있고 한 과에 한해서만 친구가 있는 것보다 여러 과에 친구가 있는 것이 학교생활하면서 도움이 많이 되기 때문입니다.

저는 1학기 때 자유전공 이공계열에서 친해진 친구들과 이번 겨울방학에 제주도도 가고 스키도 타고 오션월드도 가는 등 여전히 친하게 지내고 있기 때문에 1학기 때 헤어지는 거에 대해서는 너무 걱정 안 하셨으면 합니다! 비록 현재 자유전공학부 소속 선배들은 없지만 자유전공학부 소속이었던 선배들은 많으니 입학해서 선배를 없다고 너무 슬퍼하지 마세요 2학기 때 전공선택해서 가면 그 과의 자유전공이었던 선배들이 그 누구보다 잘 챙겨줄 겁니다!!! 상명대학교 자유전공학부 입학을 다시 한번 축하드리고 학교 재밌게 다니세요!!!

현재 소속학과:	화공신소재전공	자유전공 입학당시 소속:	자유전공 (이공계열)	이름:	배○○
-----------------	---------	----------------------	-------------	------------	-----

1. 2025학년도 전공탐색 및 전공선택 활동 및 과정

학생들이 전공을 선택할 수 있도록 도움을 주는 프로그램이 굉장히 많지만 실질적으로 가장 많은 도움을 준 것은 직접 수업을 들어보는 것이었습니다. 만약 관심이 있는 학과 및 전공이 있다면, 해당 학과의 '전공체험' 수업을 듣거나 전공 과목을 들어보는 것도 큰 도움이 될 것이라고 생각합니다. 그러나 학과의 전공만 배우는 게 아닌 학과 진학 후 진로에 관해 자세히 알고 싶다면 학과 선택 전 열리는 전공탐색박람회에 참여해보는 것을 추천드립니다. 해당 학과에 재학 중인 선배님들과 교수님들이 직접 학과에 관해 설명해주는 것을 들을 수 있어 특정 학과의 선배를 만나기 힘든 자유전공 학생들에게 선배들과의 소통 창구를 열어주는 유익한 활동이었습니다. 자유전공학생 필수교양인 '주제탐구세미나', '상명시그니처교양', '교양과인생'은 전공탐색에 직접적인 도움을 준다고보다는 학생의 기본 소양 증진의 성향이 더 큰 교양이니 참고하시길 바랍니다.

2. 전공탐색을 위한 비교과프로그램 활동 및 참여 후기

자유전공학부에 입학하면 직속선배가 매우 적기 때문에 능동적으로 대외활동에 참여하는 것이 학교 생활에 굉장히 중요합니다. 학과 선택 전 진행될 선배배우기 활동을 진행하기 전 선배에게 물어볼 것을 정리해 본 후 선배를 만나는 자리에서 물어보거나 따로 연락하는 것을 추천드립니다. 자신이 원하는 학과의 선배가 아니더라도, 아는 한도 내에서 최대한 도움을 줄 것이기 때문에 적극적인 자세를 취하는 것이 중요합니다.

또, 비교과프로그램 중 직원-학생이여주기 프로그램이 있습니다. 교직원분들과 만나 이야기를 나누는 자리를 갖는 프로그램으로 선배배우기 프로그램과 흡사하지만 학교의 숨겨진 제도나 프로그램 등을 발견할 수 있고 교수님과 직접 상담을 하는 것보다 부담이 적은 자리이기 때문에 경험해보는 것을 추천드립니다. 전공탐색에 직접적으로 큰 도움이 되진 않지만 학과 생활을 하며 친목을 도모하는 데 관심이 있다면 너나들이 프로그램이나 MT에 참여하는 것도 좋은 방법입니다.

3. 자유전공으로 입학한 계기 및 내가 선택한 학과로 전공선택하게된 계기

자유전공학부대학을 선택하여 입학하게 된 계기는 원서를 접수할 당시 정확히 어떤 학과를 가야할지 정하지 못한 상태였기 때문에 직접 경험해보고 과를 선택할 수 있다는 점에서 큰 메리트를 느껴 선택하게 되었습니다.

전공선택을 실시하기 위해 전공수업과 '전공체험'을 수강해보고 난 후 개인적인 목표를 성취하는 데 더 부합한 학과를 선택하였습니다. 전공선택 실시 이후 한 학기 동안은 자유전공학부에서 전공을 선택하는 것이 다른 과에서 전과한 것과 비슷하다보니 과에 적응하는 데에도 시간이 걸렸고, 해당 과로 입학한 동기들보다 과에 대한 정보가 부족하였으나 적극적으로 동기 및 선배들과 소통한 결과 만족스러운 학기를 보냈다고 생각합니다.

4. 2026학년도 자유전공학부대학 후배들에게 하고 싶은 말

선배가 매우 적은 특수한 환경의 학과에 입학하여 처음에는 우왕좌왕 많이 할 것 같은데 궁금한 점이나 감이 안 잡힌다 싶으면 코워킹스페이스에 상주중이신 직원분들께 꼭 여쭙봐서 많은 도움 받으세요. 전공을 탐색해보고 전공을 선택할 수 있다는 장점이 있는 학과지만 최대한 빨리(1학기부터 들어도 빠르지 않아요.) 전공을 선택하여 해당 학과의 전공 수업을 듣는 것을 추천드립니다.

자유전공학부 코워킹스페이스 만큼 넓고 사용하기 좋은 과방 또 없으니 사용할 수 있을 때 많이 사용하세요. 한 학기밖에 속해있지 않을 곳이라서 정 붙이지 않겠다고 마음 먹고 입학하는 후배분들도 많을 것 같은데 학우들과 함께 즐겁게 보내다보면 다른 전공으로 쫓겨난 후에도 친밀하게 지내는 경우가 많으니 너무 걱정하지 말고 학과 생활 열심히 수행하시길 바랍니다.



현재 소속학과:	글로벌경영학과	자유전공 입학당시 소속:	자유전공 (예체능계열)	이름:	박○○
1. 2025학년도 전공탐색 및 전공선택 활동 및 과정					
<p>저의 경우에는 공연예술 특히 음악/공연 쪽에 종사하고자 하는 의향이 있어, 비슷한 공연예술계통인 무용예술전공의 전공탐색 과목을 수강했습니다. 이 과정에서 무용예술전공 교수님과 면담을 통해 정보를 얻고, 연계전공 중 음악경영이라는 전공이 있는 것을 알게 되었고, 주관학과인 글로벌경영학과로 전공을 선택하게 되었습니다.</p>					
2. 전공탐색을 위한 비교과프로그램 활동 및 참여 후기					
<p>비교과 프로그램으로 선후배 이어주기나 너나들이와 같은 프로그램이 있었습니다. 저의 경우 자유전공(예체능계열)이었고, 스포츠건강/무용/생활예술/조형예술/의류 등 관련 분야가 예체능계열에 속했기 때문에 같은 예체능계열의 선배님과 이어주기에 배정되었습니다. 너나들이의 경우 자유전공학생들이 계열에 상관없이 함께할 수 있어 친구들을 사귀는데 도움이 되었습니다.</p> <p>이러한 상황이었던 만큼 동아리나 학생회 활동을 주로 하게 되었고, 문화예술대학 학생회나, 중앙밴드동아리 등에 소속되어 활동했습니다. 오히려 학과에 국한되지 않고 매우 다양한 종류의 사람을 겪어본 점에서 이것은 장점인 것 같습니다.</p>					
3. 자유전공으로 입학한 계기 및 내가 선택한 학과로 전공선택하게된 계기					
<p>실기로 갈 수 있는 대학교를 지원하면서 수시 카드 6장이 남게 되었습니다. 만약 실기에 실패하게 된다면 일단 자유전공으로 후일을 도모해보자라는 판단으로 대다수의 카드를 자유전공으로 지원하였고 상명대학교에 오게 되었습니다. 처음엔 내가 원하던 학교는 아니었기에 의지도 떨어지고 자퇴 의향 또한 있었으나, 일단 상황에 직면했기 때문에 어떻게든 내 진로에 도움이 되게끔 활용을 해보자는 생각에 위의 과정을 겪게 되었습니다.</p> <p>글로벌경영학과를 선택한 이유는 그리 진지한 이유는 아닐 수 있는데, 비교적 저렴한 등록금, 관심있는 연계전공의 주관학과인 점, '경영'이라는 과의 이점 등이 주요 이유인 것 같습니다.</p>					
3. 2026학년도 자유전공학부대학 후배들에게 하고 싶은 말					
<p>전공선택은 빠를수록 좋습니다. 1학기 때부터 전공을 속으로 결정해놓고 전공선택과목을 미리 수강하는 것도 좋아요. 2학기에 선택 후 수강하는 것에 비해 학과 사람들과 어울리기도 좋습니다. 자유전공은 산실된지 얼마 되지 않아서, 아무래도 스스로 정보를 찾아보는 능력이 중요할 것 같습니다.</p> <p>동아리나 학생회 등 대외활동에 집중해보는 것 또한 좋습니다. 저의 경우 동아리나 학생회에서 귀한 인연들을 많이 만나 진로의 갈피를 잡는데에 큰 도움이 됐습니다. 문화예술대학 학생회 나누나, 중앙밴드동아리 소리마를 분들 중 좋은 분들이 많으니 관심이 있다면 함께하는 것 또한 좋을 것 같습니다. (학생회의 경우 계열이 바뀌며 저는 탈퇴하게 되었습니다)</p> <p>더 궁금한 점 있다면 얼마든지 찾아와서 물어봐도 좋습니다. 대학생활 무탈하길 기원합니다.</p>					

현재 소속학과:	빅데이터융합전공	자유전공 입학당시 소속:	자유전공 (예체능계열)	이름:	이○○
1. 2025학년도 전공탐색 및 전공선택 활동 및 과정					
<p>'전공탐색'은 학과 소개 영상을 보고 퀴즈를 푸는 수업으로 다양한 학과의 소개 영상을 보면서 그중에서 흥미로워 보이는 전공들을 고를 수 있는것은 좋았으나 이것만 보고 전공을 선택하기에는 조금 어려울 것 같다는 생각이 들었습니다.</p> <p>'전공탐색'의 연장선상으로 5주차 때 전공탐색박람회도 열립니다. 전공탐색박람회는 다양한 전공 부스를 돌면서 선배님들께 1대1 혹은 1대다로 전공에 대한 소개를 듣고, 궁금한 점이 있다면 질문도 할 수 있는 프로그램입니다. 자유전공 학생들 뿐만 아니라 다전공/전과를 고민 중인 재학생들도 전공탐색박람회를 통해 전공에 대한 고민을 해소할 수 있었으며, 특히 선배님들과 질의응답이 가능하다는 점에서 '전공탐색'보다 전공을 선택하는데 확실하게 도움이 되었습니다.</p>					
<p>'전공체험'같은 경우에 저는 게임전공에 관심이 있었어서, '전공체험(게임전공)' 수업을 들었습니다. '전공체험(게임전공)' 수업은 특별하기에 하는 '게임프로그래밍입문' 수업을 전공체험 포맷으로 변형한 것으로, 게임전공에서 배우는 내용을 전반적으로 소개하는 개론 형식의 수업이었습니다. P/F 수업으로 큰 부담이 없었고, 이론 위주의 수업이 아닌, 실습도 섞인 수업이라 지루하지 않았고 전공선택에 있어서 어느 정도 도움이 되었습니다.</p> <p>이 외에도 타과 전공과목 수업을 들을 수 있어서 게임전공의 'C프로그래밍' 수업과 애니메이션전공의 '게임엔진 기초' 수업을 들었는데, 해당 전공을 꼭 진입하고 싶다가 아니라면 1학기 때 전공 수업을 미리 듣는 것을 추천드리지 않습니다.</p>					
<p>'상명시그니처교양'은 5주 동안 교수님들이 한분씩 돌아가면서 특정 주제에 대하여 강연을 하고, 5개의 강연을 들은 후에 소감문을 쓰면 1학점을 받아갈 수 있는 강의입니다. 1학점을 쉽게 받을 수 있는 강의인 점은 좋았으나, 전공선택에 큰 영향을 주기에는 어려워보였습니다. '주제탐구세미나'랑 같은 시간에 하기 때문에 해당 시간에 '주제탐구세미나'나 전공체험 수업이 있다면 해당 강의도 같이 듣는 것을 추천합니다.</p> <p>'주제탐구세미나'는 특정 주제를 가지고 교수님이 주제에 대해서 수업을 한 후에, 조를 짜서 탐구한 후 ppt발표까지 하는 수업입니다. '주제탐구세미나'같은 경우에 전공선택에 큰 영향을 주기엔 어려웠으나, 주제탐구 하는데 도움이 되라고 각자 10만원의 장학금을 주며, 해당 장학금으로 탐구도 하고 맛있는 것도 먹으면서 조원들과 친해질수도 있어서 그런 점이 좋았으며, 또한 각 분야에서 우수한 조들을 뽑아 주제탐구 발표대회에 나가면 상과 함께 약간의 장학금도 추가로 얻을 수 있으며, 또한 어느정도 스펙이 될 수 있다고 생각하여 해당 수업을 꼭 들으시길 추천합니다.</p>					
<p>마지막으로 '교양과인성'은 교수님과 학우들이 모여서 미술관도 가고 밥도 한번 먹고, 전공탐색박람회도 방문하고, 동문음악회도 감상하고 마지막으로 단체상담까지 하는 수업으로, 교수님의 전공과 관련하여 궁금한 점을 물어보면 친절하게 답변해주는 점이 좋았으며, 저는 전공선택에 크게 영향을 받지는 않았으나 해당 수업을 들은 친구들 중 전공선택에 유의미한 영향을 받은 친구도 있는 것 같습니다. 저는 학생들을 잘 챙겨주시는 교수님을 만나서 정말 알차게 즐길 수 있었던 것 같고요, 친구 만들기도 좋은 수업이라 적극적으로 참여하는게 좋을듯 합니다.</p>					
2. 전공탐색을 위한 비교과프로그램 활동 및 참여 후기					
<p>너나들이 프로그램은 MT 하기 전에 동기들과 좀 더 친해지라고 롯데월드를 보내주는 프로그램으로 여러가지 미션도 하면서 동기들과 좀 더 친해지는데 많은 도움이 되었습니다.</p> <p>선후배이어주기 프로그램은 선배님과 동기들이 매칭되어 카페에서 커피 먹으면서 학교생활이나 학과에</p>					

대해서 궁금한 점을 물어볼 수 있는 프로그램입니다. '교양과인성' 교수님과 같은 전공이신 선배님과 매칭되는거로 보아, 어떤 '교양과인성' 분반을 선택하느냐에 따라 선배님도 다르게 정해지는데 하며, 마찬가지로 크게 관심없는 전공이었어서 전공 선택에 크게 도움은 되지 못했습니다.

덧붙이자면 해당 이유 때문에 '교양과인성' 분반을 고를 때도 본인이 관심있는 전공의 교수님쪽으로 고르시는 걸 추천합니다..

저는 예체능계열 학생회장였는데요, 학생회장으로서 MT 기획을 비롯하여 여러가지 활동을 하였습니다. MT를 기획하는 과정에 있어서 처음이다 보니 힘든 점도 많았고 뭘 해야 할지 모를 때도 있었으나 결과적으로 많은 학우들이 만족하는 MT가 되어서 다행이었습니다. 또한 학생회장을 하면서 2학기때는 문화예술대학 학생회도 같이 했는데요, 벽화봉사, MT, 체육대회 등등 여러 좋은 추억도 쌓을 수 있었고 선배님들도 잘 챙겨주셔서 매우 만족스러웠던 학생회 생활이었습니다.

3. 자유전공으로 입학한 계기 및 내가 선택한 학과로 전공선택하게된 계기

저는 내신 3.3의 낮은 성적을 가지고 있었고, 3.3은 일반적으로는 인서울을 하기 어려운 성적대였습니다. 하지만 저는 입시에 대해서 어느정도 잘 알고 있었어서 종합 2장과 함께 상명대 자유전공을 포함하여 교과 4장을 소위 '교과 핑크'를 노리고 질렀고, 운이 좋게도 상명대만 합격해서 오게 되었습니다.

상명대를 고른 또 다른 이유로는 당시에 관심있는 학과들이 상명대에 여럿 있었어서, 자유전공에서 먼저 학과를 탐색해보자라는 생각으로 고르게 되었습니다.

전공선택에 있어서 앞서 말한 게임전공과 애니메이션전공 전공수업을 들었으나, 잘 하지 못할것 같고 적성에도 안맞는것 같았고 마침 데이터를 다루는것에 있어서 흥미가 있어서 2학기때 핀테크/빅데이터융합/스마트생산전공 수업을 듣고 해당 학과로 선택하게 되었습니다.

4. 2026학년도 자유전공학부대학 후배들에게 하고 싶은 말

안녕하세요, 자유전공 26학번 학생 여러분, 예체능계열 학생회장 이도영입니다.

우선 수험생활 하느라 고생 많으셨고, 상명대학교 자유전공학부에 입학하시게 된 걸 진심으로 축하드립니다! 제가 1년동안 학교생활을 하면서 후배들에게 해주고 싶은 말이 뭐가 있을까 생각하다가 가장 먼저 생각난게 일단 도전하고, 부딪치고, 실패도 해봐라 입니다.

우선 저는 자유전공에 소속해 있으면서 여러 전공의 수업을 들으면서 어떤 전공이 내 적성에 맞을까 '도전'하였고요, 그 과정에서 어려운 수업이나 과제에 '부딪쳐'보기도 하였고요, 결과적으로 적성에 안맞는다고 판단하여 '실패'하기도 하였습니다.

하지만 그럼에도 불구하고, 자유전공이다 보니 다른 전공을 다시 '도전'할 수 있었으며, 결국엔 적성에 어느정도 맞는 전공을 선택하는데 성공했습니다. 이 외에도 저는 과 학생회장, 단과대 학생회, 편의점 알바 등 많은 것들을 도전하면서, 저의 20살을 값지게 보낸 것 같습니다.

이처럼 도전할 수 있는 기회들이 정말 널려있으며, 만약 그 도전이 실패하더라도 실패에서 얻어갈 수 있는것이 많다고 생각하기 때문에 두려워하지 말고 꼭 한번 도전하셨으면 좋겠습니다.

그리고 자유전공학부지원팀같은 경우에 여러분들이 궁금하게 있다면 친절하게 알려주시니 많이 찾아가셔서 모르는것 이것저것 물어보시고 최대한 활용하시는 게 좋을것 같습니다..!

또 저한테도 궁금하신 점이 있으시다면 편하게 물어봐주시면 최선을 다해서 도와드리겠습니다!

다시 한번 상명대학교에 입학하시게 된걸 축하드리고요, 행복한 학교생활 되시기를 진심으로 응원합니다!

VI. 자유전공학부대학 FAQ

Q. 자유전공학부대학 학생은 어떤 전공이든 선택할 수 있나요?

A. 자유전공학부대학에 입학한 학생은 계열에 관계 없이 모든 학부(과)·전공으로 전공선택이 가능합니다. 단, 제외 학부(과)·전공이 있으니, 앞에 'II. 전공선택 안내'에서 확인하기 바랍니다.

Q. 전공은 언제부터 선택할 수 있나요?

A. 1학년 1학기때부터 계열에 관계 없이 학부(과)·전공을 신청할 수 있습니다.(제외 학부(과)·전공은 앞의 'III. 전공선택 안내'에서 확인하기 바랍니다. 첫 학기 때 1~4주 동안 배우는 '전공탐색'에서 자신이 관심있는 전공 콘텐츠를 선택하여 온라인으로 수강하게 됩니다. 그리고 5주차에는 전공탐색박람회를 통해 다양한 전공의 정보제공 뿐만 아니라 전공과 관련된 선배, 기업, 지자체 기관, 동문들과 만날 수 있는 기회를 마련하여 학생들이 전공을 잘 선택할 수 있도록 합니다. 따라서, 이러한 경험을 한 이후에 전공을 선택하기를 권고합니다.

Q. 첫 번째 전공 선택 후 또 다른 전공으로 옮길 수 있나요?

A. 자유전공학부대학 학생은 전공 선택 이후 1학년 2학기부터 전과 신청이 가능합니다. 처음 전공 선택 시 제외되었던 '휴먼시공학전공, 음악학부'도 전과가 가능합니다.

Q. 자유전공학부대학에 입학하면 전공이 정해지지 않았는데 학교 선배님을 만날 수 있나요?

A. 자유전공학부대학 신입생의 학교 생활 적응을 지원 하기 위한 소규모 멘토링 프로그램인 '자유전공 선후배 이어주기' 프로그램이 있습니다. 신입생 전원이 참여하며, 학기초 희망전공 선배와 만나 대학생활에 필요한 지식과 경험을 공유하고 신입생이 관심있는 전공에 관한 정보를 물어볼 수 있는 기회를 제공합니다.

Q. 각 전공에 대한 정보는 어떻게 얻을 수 있나요?

A. 첫 학기에 개설되는 '전공탐색'은 1~4주까지 선택 가능한 모든 전공 소개 온라인 콘텐츠를 제공합니다. 이 중에서 자신이 관심 있는 전공 콘텐츠를 선택하여 수강하며 그 전공에 대한 정보를 얻을 수 있습니다. 또한, 5주차에는 전공탐색박람회를 통해 다양한 전공에 대한 정보를 습득할 수 있으며 전공과 관련한 기업, 기관, 동문들이 학교에 방문하여 자유전공학부대학 학생들과 만나서 전공에 대한 궁금증을 풀어 나갈 것입니다. 학생들이 충분한 정보를 제공 받고, 자신의 꿈을 이루는데 꼭 맞는 전공을 찾아갈 수 있도록 하겠습니다. 자세한 학부(과)/전공 안내는 상명대학교 자유전공학부대학 홈페이지-전공안내를 참고하시기 바랍니다.

Q. 전공선택을 위한 도움을 어떻게 받을 수 있나요?

A. 교수-학생 끌어주기 프로그램을 통하여 교수님과 학생들이 서로 소통하고 상담할 수 있도록 합니다. 관심있는 전공의 교수님과의 상담을 통해 전공탐색 의사결정을 결해서 도와줄 것입니다.

Q. 전공이 정해지기 전에 학교에서 머무를 수 있는 공간이 있나요?

A. 지하관(인문사회과학대학관) N101호에는 자유전공학부대학 학생들을 위한 코워킹스페이스 형태의 자유전공 전용 공간을 마련하고 있습니다. 그 공간에서 다양한 전공을 고려하고 있는 학생들과 교류도 하고, 공부나 동아리 활동, 선배님 또는 교수님과의 만남 등이 이루어질 것입니다.

Q. AI 관련 전공은 있나요?

A. AI 전공은 컴퓨터 분야에서 인공지능을 중심으로 배우는 전공으로 '컴퓨터과학전공', '휴먼AI 공학전공' 등이 있습니다. 단, '휴먼AI공학전공' 전공선택은 안 되고, 전공선택 후 1학년 2학기 부터 할 수 있는 전과 신청은 가능합니다.

Q. AI 공부는 어떻게 해야 하나요?

A. 교양으로 AI 기초 소양을 쌓을 수 있는 교과목이 있습니다. 컴퓨터 관련 전공에서 AI전공을 선택할 수도 있습니다. 또한, 심도 깊은 공부를 위해서 본 학교에 설립되어 있는 AI+X융합센터에서는 AI 관련 기업과 프로젝트 기반의 교육을 실행함으로써, 학생들이 AI 관련 역량을 배양하여 관련 전문직으로 취업도 가능합니다. 컴퓨터과학, 감성공학, 지능정보공학 등 AI와 관련한 대학원 진학까지 미래를 설계할 수 있습니다.

Q. 인문계열 또는 예체능계열도 AI를 배워야 하나요?

A. 최신 트렌드에 뒤떨어지지 않도록 교양교과목을 활용한 교육을 권합니다, 그 이외에는 자유롭게 선택하여 배울 수 있습니다. 또한, AI와 융합한 다양한 교육프로그램을 제공하고 있으니, 자신이 선택한 전공과 연계하여 미래 사회에서 요구하는 역량을 갖출 수 있습니다.

Q. 해외연수나 해외 교환학생 제도가 있나요?

A. 상명대학교는 해외 40여개국 400여개의 자매대학과의 광범위한 교육 네트워크를 바탕으로 해외연수 프로그램 SSAP-Sangmyung Study Abroad Program을 시행하고 있습니다. 이를 통해 상명인들은 어학능력, 연수목적, 파견국가, 희망기간에 따라 프로그램을 선택하여 참여할 수 있습니다. 해외 교류프로그램으로는 정규교환학생, 장학교환학생, 복수학위(2+2), 단기 언어 문화연수, 학과별 해외탐방 등 다양한 프로그램이 여러분을 기다리고 있습니다. 자세한 내용은 상명대학교 홈페이지-대학생활-글로벌프로그램 및 관련 공지를 참고하시기 바랍니다.

Q. 교내장학금 어떤 종류가 있나요?

A. 학과수석, 학과차석, 다전공우수, 면학A, 면학B, 디딤돌, 근로 등 다양한 장학금 종류가 있습니다. 자세한 내용은 상명대학교 홈페이지-학사안내-장학-교내장학금 참고하시기 바랍니다.

Q. 선배님들은 주로 어디에 취업을 하나요? 대기업에도 갈 수 있나요?

A. 물론입니다. 여러분의 선배들은 각 자신의 전공과 관련한 대기업, 공공기관, 연구소, 중견기업과 중소기업, 전문직 등 다양한 분야에서 일하고 있습니다. 선배들이 취업한 대표적인 곳으로는 최근 취업선호 '네카라쿠배당토'를 비롯하여, SK텔레콤, 한국철도공사, CJENM커머스, 엔씨소프트, 현대건설, 김앤장법률사무소, 한섬, 현대그린푸드, CJ푸드빌, 서울특별시교육청, 세계일보, GS건설, 해태제과, 주식회사 에스엠, 검찰청, 컴투스, 우리카드 등이 있습니다.

Q. 학교에서는 취업을 위해서 학생들에게 무엇을 해주나요?

A. 본 대학에는 대학일자리본부에서 다양한 서비스를 통해 취업진로와 현장실습을 적극적으로 지원하고 있습니다. 취업진로상담을 위한 전문 컨설턴트가 상주해 있어서, 학생이 원할 때 언제든지 취업상담, 이력서와 자소서 컨설팅을 해줍니다. 또한, 대학일자리플러스센터에서 취업준비를 위한 다양한 프로그램을 제공하고, 채용설명회와 기업연계 채용정보 제공 등을 통해 학생들의 취업 관리를 해주고 있습니다. 학기 중에는 인턴십 경험을 할 수 있도록 학점연계 현장실습제를 운영하고 있습니다. 자유전공학부대학에 입학한 학생들에게도 자신이 선택한 전공 역량을 살려서 원하는 곳에 취업할 수 있도록 항상 든든한 지원군이 되도록 할 것입니다. 자세한 내용은 상명대학교 홈페이지-대학생활-진로취업서비스 및 SM Challenge e-포트폴리오를 참고하시기 바랍니다.

Q. 졸업은 어떻게 하면 할 수 있나요? 전공별로 다른가요?

A. 포트폴리오 졸업인증제에 따라 모든 전공은 학생 여러분들이 재학 중에 갖추어야할 역량과 경력관리를 위한 포트폴리오를 지정하여 여러분들이 재학 중에 수행할 수 있도록 지도하고 관리할 수 있는 시스템을 구축하고 있습니다. 전공과 관련된 프로젝트 수행을 비롯하여 보고서 작성, 자격증 취득, 어학 능력 함양 등 다양한 포트폴리오가 지정될 수 있으며, 향후 여러분들의 취업준비와 사회진출에 도움이 될 수 있는 요건들이므로 성실히 수행해 주기를 바랍니다. 자세한 내용은 상명대학교 홈페이지-학사안내-학사-졸업 및 관련 공지를 참고하시기 바랍니다.



SANGMYUNG UNIVERSITY

서울캠퍼스

서울시 종로구 홍지문2길 20
자유전공학부지원센터
02-2287-5187
